



Intelcom

Integrated telecommunications

Наименование:	Программный комплекс «Купра»
Версия сервера:	15.2
Тип документа:	Руководство функционального администратора
Количество листов:	93

Содержание

Содержание	2
Аннотация	3
Список сокращений.....	4
Термины и определения	5
1 Введение.....	6
1.1 Область применения	6
1.2 Краткое описание возможностей	6
1.3 Уровень подготовки пользователя	7
1.4 Перечень эксплуатационной документации	7
2 Назначение и условия применения системы.....	8
2.1 Виды деятельности, функции системы.....	8
2.2 Программные и аппаратные требования к системе.....	10
3 Подготовка к работе.....	14
3.1 Состав и содержание дистрибутивного носителя данных.....	14
3.2 Порядок проверки работоспособности.....	14
4 Описание операций	16
4.1 Описание интерфейса	16
4.2 Перечень основных пользовательских задач	17
4.3 Порядок решения основных пользовательских задач.....	20
5 Аварийные ситуации.....	91
5.1 Режимы работы системы.....	91
5.2 Возможные проблемы работы системы и пути их решения	92
6 Рекомендации по освоению системы	93

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ является руководством функционального администратора программного комплекса «Купра» и описывает основные функции и решение основных задач функционального администратора.

СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ

Сокращение	Термин
АРМ	Автоматизированное рабочее место
ВКС	Видеоконференцсвязь
ГИС	Геоинформационная система
ИВС	Источник видеосигнала
ИСТН	Информационная система телевизионного наблюдения
ИТС	Информационно-телекоммуникационная сеть связи
ЛКМ	Левая кнопка манипулятора типа «Мышь»
ЛЦ	Локальный центр
ПК	Персональный компьютер
ПО	Программное обеспечение

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термин	Определение
Трансляция	Передача видеоинформации от источника видеосигнала по запросу оператора

1 ВВЕДЕНИЕ

1.1 Область применения

Назначением программного комплекса (далее – система) является совершенствование информационного обеспечения пользователей ИСТН в части, касающейся автоматизации задач круглосуточного наружного телевизионного наблюдения за необходимыми объектами, повышения оперативности и эффективности принятия решений за счет своевременного получения информации, в том числе от городских и ведомственных систем безопасности.

Система является единой универсальной интеграционной платформой, позволяющей управлять разнородной цифровой информацией, и предоставлять пользователям ИСТН доступ к различным информационным ресурсам и сервисам, согласно установленным полномочиям (правам доступа).

1.2 Краткое описание возможностей

К основным функциям системы относятся:

- получение изображения с видеокамер и организация трансляции этого изображения по каналам связи;
- отображение полученных изображений на устройствах вывода;
- организация управления поворотными устройствами видеокамер и устройствами вывода изображений;
- управление доступом операторов к просмотру и управлению видеокамерами и устройствами телеметрии с учетом полномочий и приоритетов операторов;
- взаимодействие с системами ВКС;
- интеграция с региональными, ведомственными и частными системами охранного телевидения;
- организация оперативной и долговременной регистрации видео- и прочих данных, их обработки и поиска, а также обмена данными с хранилищами внешних систем;
- взаимодействие с геоинформационными системами.

К служебным задачам системы относятся:

- автоматический мониторинг работоспособности и состояния всех устройств системы;
- протоколирование и обработка всех действий и событий, производимых и обслуживаемых компонентами системы, в том числе тревожное оповещение операторов;

- управление, в том числе удаленное, настройками оборудования, общими настройками системы, а также используемой в системе справочной информацией; эти действия должны выполняться авторизованным административным персоналом.

1.3 Уровень подготовки пользователя

Пользователи системы, вне зависимости от выполняемых обязанностей, должны обладать следующими навыками:

- знание предметной области – вопросов профессиональной деятельности в соответствии с задачами, определяемыми должностной инструкцией пользователя;
- практические навыки работы с графическим пользовательским интерфейсом программного обеспечения системы.

1.4 Перечень эксплуатационной документации

Перечень эксплуатационной документации, необходимой для работы с системой и ее составными частями:

- настоящее руководство функционального администратора;
- формуляры на комплексы, входящие в состав системы;
- паспорта на комплекты и изделия, входящие в состав системы и входящих в нее комплексов.

2 НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ СИСТЕМЫ

2.1 Виды деятельности, функции системы

В состав системы входят следующие подсистемы:

- **Сервер *Virtual Matrix*.** Предназначен для обеспечения централизованного функционирования всей системы. Сервер хранит информацию об устройствах в сети, пользователях и удаленных клиентах и их правах, осуществляет распределение ресурсов между пользователями, а также обмен данными со шлюзами специального назначения.
- **Шлюзы специального назначения.** Предназначены для сопряжения ядра системы со смежными отраслевыми подсистемами (ВКС, городские системы видеонаблюдения и другими подсистемами).
- **Подсистема ГИС.** Предназначена для реализации геоинформационных функций в системе.
- **Источники видеосигналов.** Предназначены для получения видеоизображения (в аналоговой или цифровой форме), представления его в форме необходимой для передачи по магистральной транспортной сети, трансляции в сети, а также обработки сигналов телеметрии, служебных протоколов и пользовательских команд.
- **АРМ оператора.** Предназначено для вывода изображений от IP-видео устройств и смежных систем на различные средства отображения (видеостены, мониторы, ПК); управления поворотными устройствами видеокamer; доступа в понятной и дружелюбной для пользователя форме к видеоархиву и другим подсистемам.
- **Магистральная транспортная сеть.** Обеспечивает информационный обмен данными различного генеза. Магистральная транспортная сеть, осуществляет передачу видеопотоков, данных состояния оборудования, служебную и другую информацию, как в реальном времени, так и в качестве отложенного задания. Вопросы, связанные с гарантией доставки, качеством передачи, обеспечением безопасного информационного обмена, совместимостью сетевого оборудования решаются средствами транспортной сети. В общем случае, магистральная транспортная сеть решает задачи информационного обмена между объектами ИТС, но в связи со сложной географией мест установки камер и ограниченностью кабельной емкости часть оборудования магистральной сети может быть задействована для передачи видеопотоков от источников видеосигналов к локальным центрам.
- **Видеоархив.** Предназначен для хранения, поиска и воспроизведения видеоданных.

2.1.1 Сервер Virtual Matrix

Сервер Virtual Matrix реализует функциональность для решения следующих задач:

- ведение информационных баз объектов и субъектов системы;
- управление доступом операторов к различным компонентам системы (источникам видеосигнала, пультам управления);
- трансляция и преобразование команд от АРМ ЛЦ к ИВС;
- обеспечение взаимодействия компонентов системы между собой и со смежными системами;
- протоколирование действий объектов и субъектов системы, в том числе выполнение определенных действий при наступлении определенных событий;
- передача и обслуживание оповещений и тревожных сообщений между компонентами системы;
- контроль целостности системы и работоспособности её компонентов.

2.1.2 Подсистема ГИС

Подсистема ГИС предоставляет возможности интеграции картографической информации в компоненты системы.

Подсистема обеспечивает решение следующих задач:

- отображение на АРМ карты местности и местоположения, заранее определенных географически привязанных объектов;
- отображение местоположения движущихся объектов, с использованием навигационных спутниковых систем;
- создание, сохранение и отображение определенных пользователем слоев, планов и объектов;
- выполнение различных картографических расчетов.

2.1.3 Шлюзы специального назначения

В число шлюзов и серверов специального назначения входят различные компоненты для сопряжения системы со сторонними системами.

2.1.3.1 Шлюз взаимодействия с системами видео конференцсвязи

Шлюз предоставляет возможность абонентам видеоконференцсвязи, в соответствии с их полномочиями, получать и просматривать видео с устройств системы.

Программно-аппаратный комплекс шлюза реализует следующую функциональность:

- установление соединений с абонентами ВКС;
- интерактивный выбор источников видеосигнала абонентами ВКС;

- преобразование видеосигнала в формат, пригодный для системы ВКС.

2.1.3.2 Шлюз взаимодействия с системами видеонаблюдения

Шлюз должен предоставлять возможность объектам системы получать доступ к видеопотокам, предоставленным сторонними системами видеонаблюдения.

Шлюз реализует следующую функциональность:

- ведение и синхронизацию списков источников видеосигнала;
- интерактивный выбор источника видеосигнала;
- преобразование видеосигнала в формат, пригодный для отображения устройствами системы.

2.1.4 АРМ Оператора

АРМ объединяет программно-аппаратные средства в единый комплекс, обеспечивающий взаимодействие операторов с системой видеонаблюдения.

Комплекс АРМ предназначен для выполнения оператором следующих задач:

- наблюдение за изображениями от доступных источников видеосигнала;
- управление доступными источниками видеосигнала;
- прослушивание доступных источников звука;
- управление доступными источниками звука;
- контроль работоспособности структурных узлов системы;
- оперативное реагирование на аварии и тревожные события, происходящие в системе;
- взаимодействие с ГИС;
- взаимодействие с видеоархивом.

2.2 Программные и аппаратные требования к системе

2.2.1 Требования к программному обеспечению системы

Помимо разработанных программных средств, в состав ИСТН могут входить программные продукты сторонних производителей. К числу покупных программных средств могут относиться:

- операционные системы, устанавливаемые серверы и отдельные аппаратные компоненты системы;
- системы управления базами данных;
- программные компоненты, предоставляемые производителями оборудования (в т.ч. в составе комплекта разработчика (SDK);
- программные компоненты, предоставляемые разработчиками смежных систем, в т.ч. городских и локальных систем безопасности;

- программные средства авторизации и аутентификации;
- прочие программные продукты, необходимые для полноценного функционирования ИСТН.

2.2.2 Требования к аппаратному обеспечению системы

Требования к размещению оборудования:

- устанавливаемое оборудование и системы должны быть безопасными для лиц, соблюдающих правила их эксплуатации;
- устанавливаемые технические средства на территории объектов должны быть безвредны для здоровья лиц, имеющих доступ на территорию;
- устанавливаемое оборудование должно отвечать требованиям пожарной безопасности по ГОСТ 12.2.007.0-75, СНиП 21-01-97, СНиП 2.04.09-84. Категория помещений по взрывопожарной и пожарной опасности, определенная в соответствии с РД 45.162-2001 и НПБ 110-03 для аппаратных ЛЦ и ЕИЦ – В4.

Требования к электропитанию. Электропитание технических средств, устанавливаемых в помещениях, должно осуществляться через источники бесперебойного питания со временем автономной работы не менее 30 минут.

2.2.2.1 Требования к техническому обеспечению АРМ

В состав автоматизированного рабочего места оператора входит следующее оборудование:

- системный контроллер;
- видеоконтроллер;
- средства отображения визуальной информации;
- манипулятор.

2.2.2.1.1 Системный контроллер

Системный контроллер, являясь основным компонентом АРМ, должен:

- предоставлять платформу для запуска ПО АРМ;
- обеспечивать сетевое соединение с сервером Virtual Matrix;
- обеспечивать постоянное сетевое соединение с видеороутером, входящим в состав АРМ;
- предоставлять пользователю интерфейс взаимодействия с компонентами ИСТН.

В целях обеспечения надежности функционирования ПО АРМ и всего комплекса АРМ в целом, системный контроллер должен быть выполнен с применением современных отказоустойчивых компьютерных платформ.

Для обеспечения наиболее удобного способа взаимодействия с оператором, системный контроллер может быть оборудован сенсорным экраном, позволяющим управлять функциями ПО АРМ.

2.2.2.1.2 Видеоконтроллер

Видеоконтроллер должен обеспечивать следующие функции по приему и обработке информации:

- установление сетевого подключения к любому из доступных оператору источников видеосигнала;
- прием видеосигнала от источников и кодеров в различных форматах, определяемых требованиями к ИВС;
- прием управляющих команд от сервера Virtual Matrix;
- прием управляющих команд от системного контроллера АРМ;
- передачу управляющих команд к источникам видеосигнала;
- цифровую обработку видеосигналов (мультиплексирование, масштабирование, добавление подложки и др.) в соответствии с правилами определяемыми оператором;
- формирование выходного сигнала.

2.2.2.1.3 Средства отображения визуальной информации

Средства отображения визуальной информации должны обеспечивать отображение принимаемого с выхода видеоконтроллера сигнала.

В качестве средств отображения могут выступать устройства типа «видеостена», мониторы, телевизоры, проекторы и другие устройства, обеспечивающие вывод графического изображения на экран.

2.2.2.1.4 Манипулятор

Манипулятор является периферийным устройством со стандартным интерфейсом подключения (USB) и должен подключаться к системному контроллеру.

В зависимости от функциональной роли оператора, манипулятор может видоизменяться, предоставляя наиболее удобный способ взаимодействия оператора с системой. При этом управляющие элементы и клавиши должны обеспечивать выполнение любой операции, доступной оператору за минимальное количество совершаемых оператором действий и минимальное время.

В качестве манипулятора могут быть использованы: клавиатура, устройство ввода «мышь», сенсорный экран системного контроллера, интеллектуальный манипулятор с джойстиком и перепрограммируемыми

клавишами и другие устройства, обеспечивающие ввод управляющих команд оператором системы.

3 ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

3.1 Состав и содержание дистрибутивного носителя данных

В состав дистрибутива административной части системы входят следующие файлы:

- supra-server-setup-XX.X.X.XX.exe (где X является цифровым обозначением версии системы)
- директория «Redistributables» (содержание директории может быть изменено в зависимости от версии системы)
 - fixffdshow.bat
 - директория «DotNET»
 - директория «FFDShow»
 - директория «Firebird»
 - директория «Intelcomline»
 - директория «ITV»
 - директория «Java»
 - директория «MX SDK Y.Y.Y» (где Y обозначает версию MX SDK)
 - директория «WebMap»

Примечание – Директории второго уровня содержат файлы для расширения функционала системы, установка которых происходит во время установки системы (по выбору пользователя).

3.2 Порядок проверки работоспособности

Необходимо открыть браузер и ввести в адресную строку URL-административной панели (<http://IP-адрес:7180> где «IP-адрес» это IP-адрес ЭВМ, на которой был установлен сервер). При успешной установке системы отобразится форма авторизации в административной панели системы (Рис. 1).

Supra-admin

Камеры Пользователи Хранилища Локальные центры Сервисы Рабочие станции Регионы

Шлюзы Управление Сервер скриншотов Теги Выход

Имя

Пароль

Рис. 1. Форма авторизации в административной панели системы

4 ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ

4.1 Описание интерфейса

Пользовательский интерфейс главного окна клиентского приложения состоит из:

- списка вкладок (позиция 1);
- панели поиска (не для всех вкладок) (позиция 2);
- информационной области вкладки (позиция 3);
- навигационной панели вкладки (не для всех вкладок);
- информации о текущем системном сервере (позиция 4).

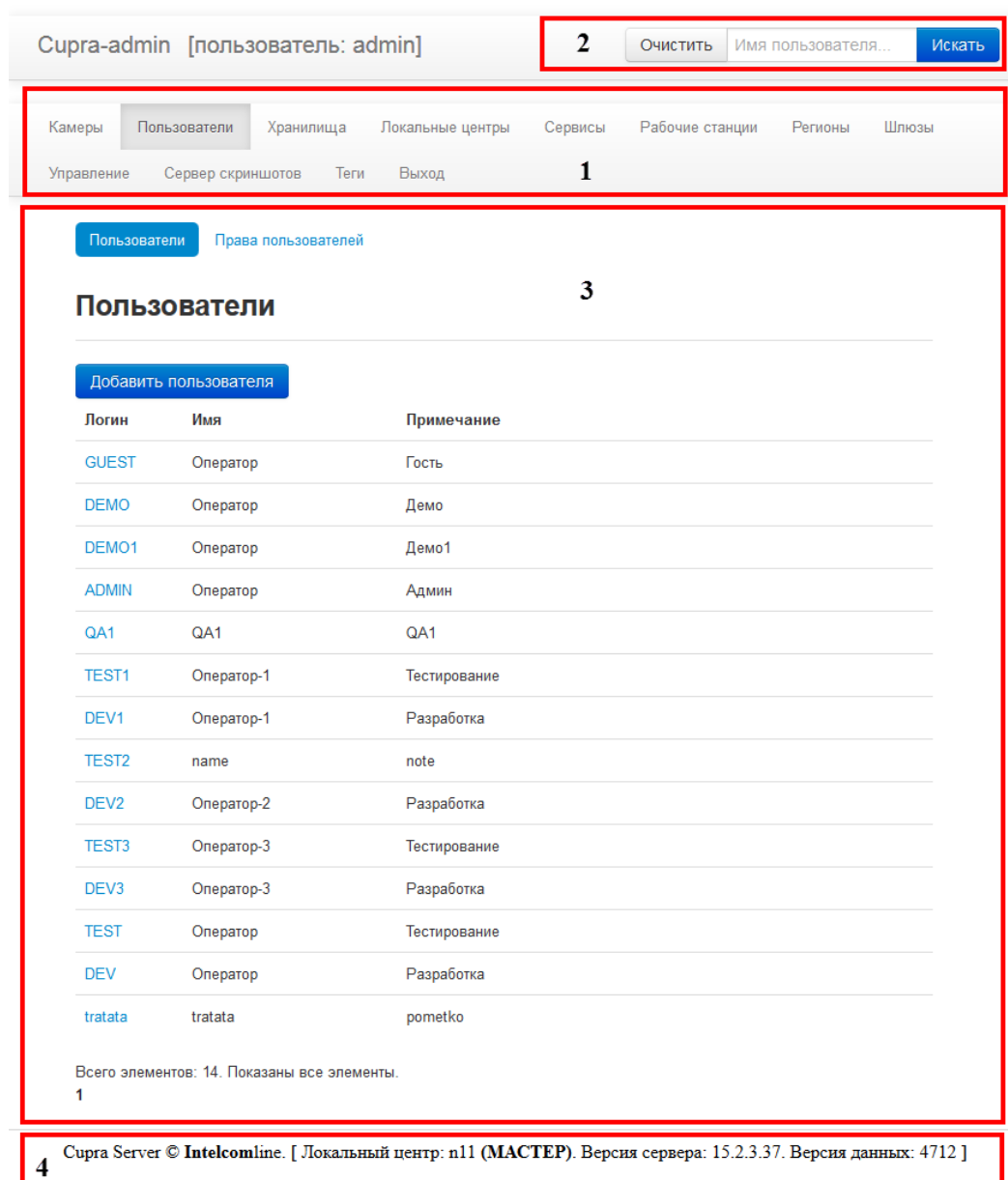


Рис. 2. Интерфейс административной панели (на примере вкладки «Пользователи»)

4.2 Перечень основных пользовательских задач

Пользовательские задачи разделены на функциональные группы и в них входят следующие задачи:

- Форма авторизации:
 - Авторизация
 - Выход из системы
- Вкладка «Камеры»:
 - Просмотр списка камер и их параметров
 - Поиск камеры по коду/адресу камеры
 - Поиск при помощи фильтра
 - Добавление новой камеры
 - Редактирование камеры
 - Удаление камеры
- Вкладка «Пользователи»:
 - Просмотр списка пользователей
 - Поиск пользователя по имени
 - Просмотр информации о пользователе и его действиях в системе
 - Добавление нового пользователя
 - Редактирование пользователя
 - Удаление пользователя
 - Просмотр списка пользователей и их прав
 - Поиск пользователя/камеры
 - Редактирование набора прав пользователя
- Вкладка «Хранилища»:
 - Просмотр списка хранилищ
 - Добавление нового хранилища
 - Редактирование хранилища
 - Удаление хранилища
 - Добавление камеры в хранилище
 - Редактирование камеры в хранилище
 - Удаление камеры из хранилища
- Вкладка «Локальные центры»:
 - Просмотр списка локальных центров
 - Просмотр детальной информации о локальном центре
 - Поиск локального центра
 - Добавление нового локального центра
 - Редактирование локального центра

- Удаление локального центра
- Включение/выключение репликации серверов
- Просмотр недостающих пакетов
- Вкладка «Сервисы»:
 - Просмотр сервисов и их состояний
 - Добавление нового сервиса
 - Редактирование сервиса
 - Удаление сервиса
 - Включение/выключение сервиса
 - Запуск/перезапуск/остановка сервиса
- Вкладка «Рабочие станции»:
 - Просмотр списка АРМов и их параметров
 - Добавление нового АРМа
 - Редактирование АРМа
 - Удаление АРМа
- Вкладка «Регионы»:
 - Просмотр списка регионов и их информации
 - Добавление региона
 - Редактирование региона
 - Удаление региона
- Вкладка «Шлюзы»:
 - Просмотр списка шлюзов и их информации
 - Добавление нового шлюза
 - Редактирование шлюза
 - Удаление шлюза
- Вкладка «Теги»
 - Просмотр списка тегов
 - Добавление нового тега
 - Редактирование тега
- Вкладка «Управление»:
 - Просмотр логов
 - Экспорт данных
 - Импорт данных
 - Просмотр всех пакетов репликации
 - Просмотр содержимого отдельного пакета данных
 - Просмотр поддерживаемых сервером моделей камер

- Классификатор (управление древовидным каталогом камер в клиенте)
 - Просмотр серверов с максимальной версией
 - Перезагрузка сервера
 - Снятие полномочий мастера
 - Установка полномочий мастера
 - Разблокировка АРМа
 - Смена пароля администратора
 - Включение/отключение мониторинга
- Вкладка «Сервер скриншотов»
- Просмотр списка серверов скриншотов и их информации
 - Добавление нового сервера скриншотов
 - Редактирование сервера скриншотов
 - Удаление сервера скриншотов

4.3 Порядок решения основных пользовательских задач

Все пользовательские задачи выполняются после запуска системы (см. подраздел 3.2).

Переход между вкладками административной панели осуществляется однократным нажатием ЛКМ на названии соответствующей вкладки.

4.3.1 Форма авторизации

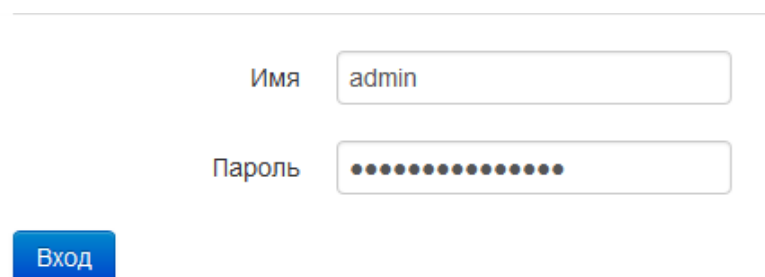
4.3.1.1 Авторизация

Для авторизации в системе необходимо:

1. Ввести в адресную строку браузера URL-административной панели (`http://IP-адрес:7180` где «**IP-адрес**» это IP-адрес ЭВМ, на которой был установлен сервер).
2. В открывшейся форме авторизации ввести логин (Имя) и пароль в соответствующие поля для доступа в административную панель (Рис. 3). По умолчанию:
 - логин – **admin**
 - пароль – **CupraAdmin**

Примечание – О смене стандартного пароля см.п.п.4.3.7.13.

3. Нажать клавишу «**Ввод**» на клавиатуре или ЛКМ на кнопке «**Вход**» (Рис. 3).
4. После успешной авторизации будет выполнен вход в административную панель и отображено системное сообщение «**Аутентификация успешно выполнена**» (заккрыть сообщение можно, нажав кнопку  справа от сообщения).



Имя

Пароль

Рис. 3. Форма авторизации

4.3.1.2 Выход из системы

Для выхода из системы необходимо нажать кнопку «**Выход**» на панели вкладок (Рис. 2).

4.3.2 Вкладка «Камеры»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке «**Камеры**».

4.3.2.1 Просмотр списка камер и их параметров

Для просмотра списка камер необходимо:

1. Открыть вкладку «**Камеры**».
2. Перейти на нужную страницу списка камер, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 4).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.
 « « 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 » »

Рис. 4. Навигация по списку камер

3. При необходимости упорядочить список по возрастанию или убыванию (упорядочить по: коду, ЛЦ, описанию или модели камеры).
4. Для просмотра статуса работоспособности камеры необходимо навести курсор на пиктограмму в столбце «**Статус**» (Рис. 5).

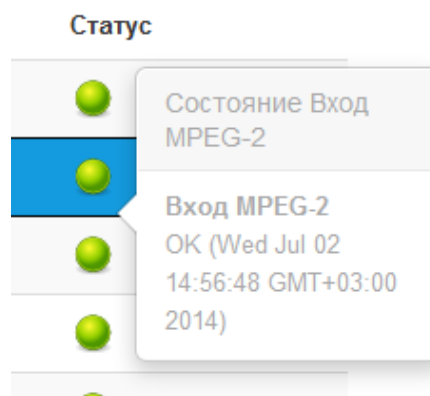


Рис. 5. Статус камеры

5. Для просмотра детальной информации о камере необходимо однократно нажать ЛКМ на коде камеры. В открывшейся закладке «**Информация**» (Рис. 6) приводится полная информация о выбранной камере с возможностью просмотра трансляции в реальном времени (при установленном ActiveX компоненте).

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок « » (следующая и последняя страница списка

соответственно) и «» (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Cupra-admin [пользователь: admin] Очистить Искать

Камеры Пользователи Хранилища Локальные центры Сервисы Рабочие станции Регионы Шлюзы Управление

Сервер скриншотов Теги Выход

Камеры Теги

0086 XXXXXXXXXX-XXXXXX-XXXXXXXXXXXX

Информация Параметры Карта Устройство Видео/Аудио Доступ к камере Архив

Аутентификация успешно выполнена

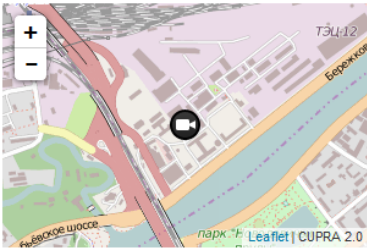
Параметры Изменить Удалить камеру Обновить снимок камеры

Код 0086

Местоположение XXXXXXXXXX-XXXXXX-XXXXXXXXXXXX

Модель Panasonic WV-NP502E

Координаты 55.73215 37.548931




Теги Офис Щепкина

Управление Управление не доступно

Локальный центр N11

Видео / аудио Настроить

RTP multicast H.264 SD ▶ ■ ⊞

RTSP SD ▶ ■ ⊞

ITCL ActiveX is not available

Доступ к камере Настроить

ADMIN DEMO DEMO01 DEV DEV1

DEV2 DEV3 TEST TEST1 TEST2

TEST3

Cupra Server © Intelcomline. [Локальный центр: n11 (МАСТЕР). Версия сервера: 15.2.3.39. Версия данных: 4722]

Рис. 6. Информация о камере

4.3.2.2 Поиск камеры по коду/адресу камеры

Для поиска камеры по коду/адресу необходимо:

1. Открыть вкладку «Камеры».
2. В поле «Код/адрес камеры» ввести код/адрес камеры соответственно (Рис. 7).
3. Нажать кнопку «Искать» (Рис. 7) или клавишу «Enter» на клавиатуре.
4. В результате в списке камер будут отображены камеры, имеющие в составе своего кода/адреса введенное поисковое выражение (Рис. 7).

Примечание – Для возврата к списку камер и удаления поискового запроса необходимо нажать кнопку «Очистить» (Рис. 7).

Supra-admin [пользователь: admin] Очистить 000 Искать

Камеры Пользователи Хранилища Локальные центры Сервисы Рабочие станции Регионы Шлюзы Управление

Сервер скриншотов Теги Выход

Камеры Теги

Камеры

Поисковая строка: 000

Фильтр камер

Добавить камеру

Код	ЛЦ	Описание	Модель	Дополнительно	Теги	Статус
0001	Сервер N11	123	Axis Q7401	📷		⬤
0000	Сервер N12	нулевой пациент	Optelecom-NKF C-20 E	📷		⬤
0002	Сервер N11	ghjh	Optelecom-NKF CS-20 E/IP		Бережковская	⬤
0003	Сервер N11	Лаба	Optelecom-NKF C-60 E	📷	Щепкина	⬤
0004	Сервер N11	Nowhere	Zavio D7510	📷		⬤

Всего элементов: 5. Показаны все элементы.

1

Рис. 7. Поиск камеры по коду/адресу

4.3.2.3 Поиск при помощи фильтра

Для поиска при помощи фильтра необходимо:

1. Открыть вкладку «Камеры».
2. Однократным нажатием ЛКМ активировать панель фильтров (Рис. 8).

3. Заполнить необходимые поля для поиска камер из соответствующих выпадающих списков (Рис. 8).
4. Нажать кнопку «**Применить фильтр**» для отображения списка камер, удовлетворяющих параметрам фильтра, или кнопку «**Очистить**» для очистки выбранных параметров (Рис. 8).

Примечание – Из выпадающего списка «**Теги**» можно выбрать несколько тегов. Для этого необходимо осуществить выбор необходимых тегов несколько раз. Для удаления тега из фильтра необходимо нажать кнопку  справа от тега.

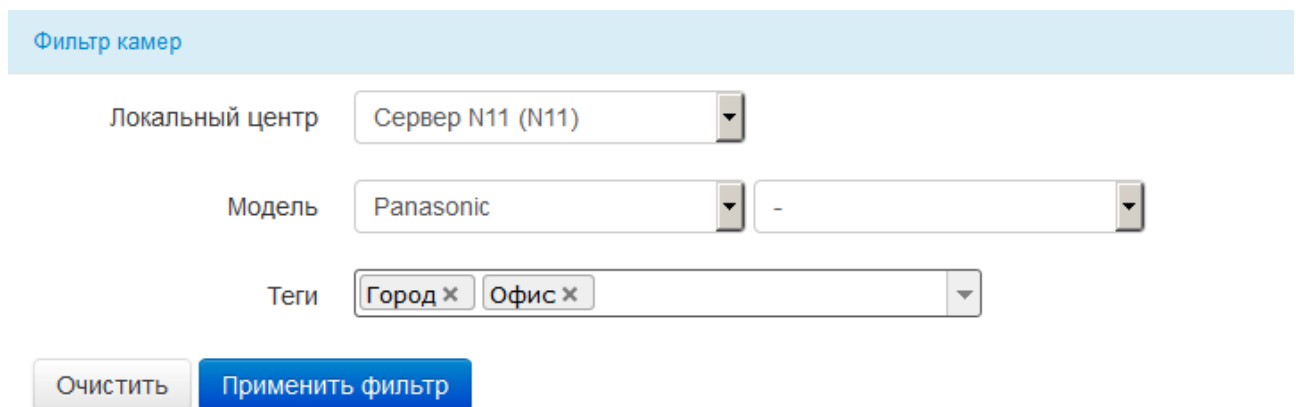


Рис. 8. Панель фильтров

4.3.2.4 Добавление новой камеры

Для добавления новой камеры необходимо:

1. Открыть вкладку «**Камеры**».
2. Нажать кнопку «**Добавить камеру**» (Рис. 9).

Камеры

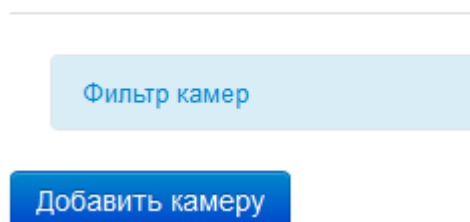


Рис. 9. Кнопка «Добавить камеру»

3. В открывшейся форме заполнить следующие поля (Рис. 10):
 - Код – ввести код камеры.
 - Месторасположение – ввести место расположения камеры (пример – Над входной дверью).

- Локальный центр – из выпадающего списка выбрать локальный центр, к которому будет относиться создаваемая камера.
- Модель – из выпадающих списков выбрать производителя и модель создаваемой камеры.
- Координаты на плане X – указать координаты по оси X.
- Координаты на плане Y – указать координаты по оси Y.

Примечание – Началом координат считается левый верхний угол.

- Геокоординаты «Lat» (широта) – ввести широту, на которой располагается камера (целое или дробное число от -90 до 90 с разделителем «.» (точка)).
- Геокоординаты «Lon» (долгота) – ввести долготу, на которой располагается камера (целое или дробное число от -180 до 180 с разделителем «.» (точка)).

Примечание – При **редактировании параметров** камеры широта и долгота так же могут быть заданы на карте. Для этого необходимо нажать кнопку  (нажатие кнопки перенаправляет на закладку «**Карта**») в строке геокоординат и перетащить (зажать, не отпуская, ЛКМ) пиктограмму видеокамеры в нужную точку карты и нажать кнопку «**Сохранить**». При этом новые координаты камеры будут отображены в соответствующих полях.

- Теги – из списка выбрать один или несколько тегов, относящихся к создаваемой камере, путем нажатия ЛКМ на соответствующем теге.
 - Трансляция во внешние системы – установить флажок для возможности трансляции потока от камеры во внешние системы.
4. Нажать кнопку «**Сохранить**» для сохранения создаваемой камеры или кнопку «**Отмена**» для возврата в предыдущее меню без сохранения данных (Рис. 10).

Новая камера

Основные настройки

Код	
Месторасположение	
Локальный центр	Выберите...
Модель	-

Координаты

Координаты на плане	X	Y
Геокоординаты	Lat	Lon

Теги

Администрация

Бассейн

Бережковская

Город

Офис

Посольство

Ретрансляция

Столовая

Щепкина

Дополнительно

Трансляция во
внешние системы ☐

Сохранить

Отмена

Рис. 10. Форма создания новой камеры

5. После сохранения введенных данных откроется закладка «**Устройство**», созданной камеры. В форме необходимо ввести (в зависимости от производителя и типа камеры набор полей может различаться) (Рис. 11):

- Login – ввести логин для подключения к кодеру (доступно после нажатия ЛКМ на кнопке «**Авторизация**»).
- Password – ввести пароль для подключения к кодеру (доступно после нажатия ЛКМ на кнопке «**Авторизация**»).
- Coder IP-address – IP-адрес кодера, к которому подключена камера.
- Label 1 и Label 2 – ввести метки подключаемой камеры.
- Videoinput – выбрать из выпадающего списка выход кодера, к которому подключается создаваемая камера.
- Gateway IP – ввести IP-адрес шлюза, к которому подключается камера.
- Gateway RTSP port – ввести номер порта для протокола RTSP (по умолчанию 554 порт).
- Имя камеры – ввести имя создаваемой камеры.
- IP Адрес (IP) – ввести IP-адрес, к которому подключается камера.
- Port – ввести номер порта для подключения камеры.

6. Нажать кнопку «**Сохранить**» для сохранения введенных данных или кнопку «**Отмена**» для возврата в предыдущее меню без сохранения данных (Рис. 11). После сохранения дополнительных данных появится информационное сообщение «**Параметры устройства сохранены**».

Параметры

Gateway IP *

Gateway RTSP Port

Имя камеры *

Рис. 11. Закладка «Устройство»

7. Перейти на закладку «**Видео/Аудио**» и добавить поток нажатием кнопки «**Добавить видео поток**» (Рис. 12).
8. В открывшейся форме необходимо ввести (в зависимости от производителя и типа камеры набор полей может различаться) (Рис. 13):
 - IP адрес – ввести IP-адрес, по которому будет осуществляться трансляция потока.
 - HTTP Порт – указать номер HTTP-порта (доступно после нажатия кнопки «**Set custom http port**». По умолчанию выставлен порт 8080).
 - Path – ввести путь, по которому будет осуществляться трансляция потока (вид строки трансляции «http://IP-адрес:HTTP порт/Path»).
 - RTSP порт – ввести номер порта для протокола RTSP, по которому будет доступна трансляция (доступно после нажатия кнопки «**Set custom rtsp port**». По умолчанию выставлен порт 554).
 - SDP Address – ввести SDP адрес (вид строки трансляции «http://IP-адрес:RTSP порт/SDP Address»).
 - Адрес – ввести, адрес по которому будет доступна трансляция.
 - Порт – ввести номер порта.
 - Video Codec (Декодер) – выбрать из выпадающего списка тип кодека, используемого при обработке потока.
 - Stream – выбрать из выпадающего списка поток для формирования адреса и параметров URL-трансляции.
 - RTP over multicast – установить флажок, если необходимо получение трансляции через Multicast.
 - Профиль – выбрать из выпадающего списка аудио профиль.
 - Encoder – выбрать из выпадающего списка тип энкодера.
9. Нажать кнопку «**Сохранить**» для сохранения введенных данных или кнопку «**Отмена**» для возврата в предыдущее меню без сохранения данных (Рис. 13).
10. При нажатии кнопки  в форме добавления потока или в списке потоков камеры начнется трансляция потока в области справа в режиме реального времени (Рис. 13) (при условии правильности введенных настроек и установленном ActiveX компоненте). При этом аудиопотоки не могут быть воспроизведены в режиме реального времени. Для остановки трансляции необходимо нажать кнопку .

11. Для вызова формы редактирования потока необходимо нажать кнопку .

12. Для удаления потока необходимо нажать кнопку .

Test0001 Коридор

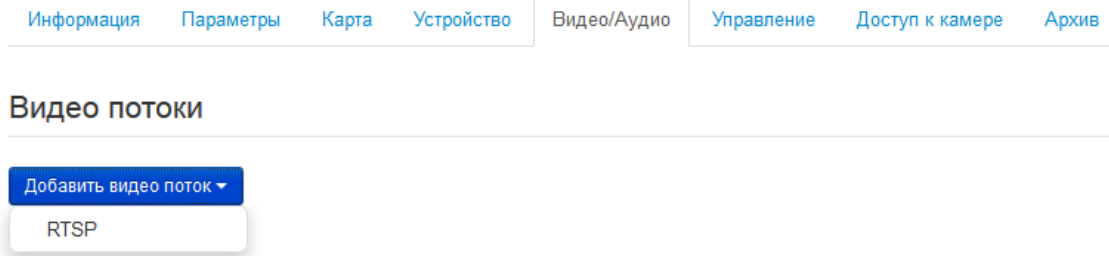


Рис. 12. Закладка «Видео/аудио»

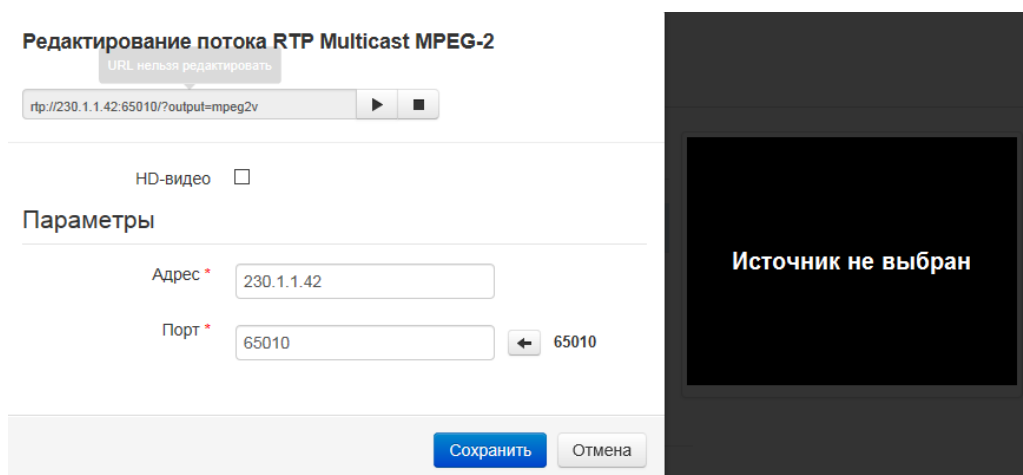


Рис. 13. Форма добавления потока

13. Для добавления возможности управления управляемой камерой перейти на закладку «**Управление**». Нажать ЛКМ на нужном типе управления камерой (при необходимости из выпадающего списка выбрать тип PTZ-службы). В открывшейся форме необходимо ввести (в зависимости от производителя и типа камеры набор полей может различаться) (Рис. 14):

- Хост – ввести хост для подключения к преобразователю Моха.
- Порт – ввести хост для подключения к преобразователю Моха.
- Логин – ввести логин для подключения к панели Siqua (доступно после нажатия кнопки «**Авторизация**»).
- Пароль – ввести пароль для подключения к панели Siqua (доступно после нажатия кнопки «**Авторизация**»).
- СабАдрес – ввести саб адрес для подключения камеры.
- Протокол – из выпадающего списка выбрать протокол, по которому осуществляется управление камерой.

- Возврат в сохраненное положение – установить флажок, чтобы камера возвращалась в исходное положение после отключения управления.
- Заглушка при запрете ретрансляции – ввести адрес видео- или графического файла, который будет транслироваться пользователю вместо видеопотока от камеры, на которой установлен запрет на ретрансляцию.
- Название – ввести имя прокси (уникальное значение).
- Cisco source – ввести Cisco source.
- Тип – ввести тип источника медиа-трансляции (родительский прокси, энкодер или IP-камера).
- Модель – ввести тип (модель) энкодера.
- Номер – ввести номер камеры для установки (от 0 до 64).
- Версия – из выпадающего списка выбрать версию VSM.

14. Нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения введенных данных или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню без сохранения данных (Рис. 14).

15. Для отключения управления необходимо нажать ЛКМ на кнопке **«Нет управления»** (Рис. 14).

Тип управления

PTZ-служба

Авторизация

Логин



admin

Пароль

Подключение камеры

Subaddress



1

Протокол *



PANASONIC_NEW

Дополнительные возможности

Возврат в сохраненное
положение

Рис. 14. Закладка «Управление»

16. Для присвоения прав доступа пользователей к камере необходимо перейти на закладку **«Доступ к камере»** (Рис. 15). В закладке перечислены все пользователи системы, которые могут получить доступ к выбранной камере.

17. Для присвоения роли необходимо однократно нажать ЛКМ на пиктограмме слева от имени пользователя и из выпадающего списка выбрать необходимую роль:

- Нет доступа – у пользователя нет прав на просмотр и управление камерой.
- Просмотр – у пользователя есть право только на просмотр трансляции от камеры.

- Управление – пользователь, который может просматривать трансляцию и управлять камерой. Может отправить запрос на управление камерой другому пользователю, если камера занята.
- Супервизор – пользователь, который может снять блокировку управления камерой, если «Хозяин» камеры в статусе не в сети. В остальном роль аналогична роли «Пользователь».
- Хозяин – пользователь, который может заблокировать/разблокировать управление камерой. Может забрать управление камерой у любого пользователя, занявшего камеру. В остальном роль аналогична роли «Пользователь».

18. Так же пользователь может применить уже существующие права от другой камеры. Для этого необходимо ввести код камеры или его часть в поле **«Код камеры»** (в области **«Копировать права»**) и выбрать из списка камеру, права которой необходимо скопировать на текущую камеру.

19. Нажать кнопку **«Применить»** для применения прав пользователей или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню без сохранения изменений.

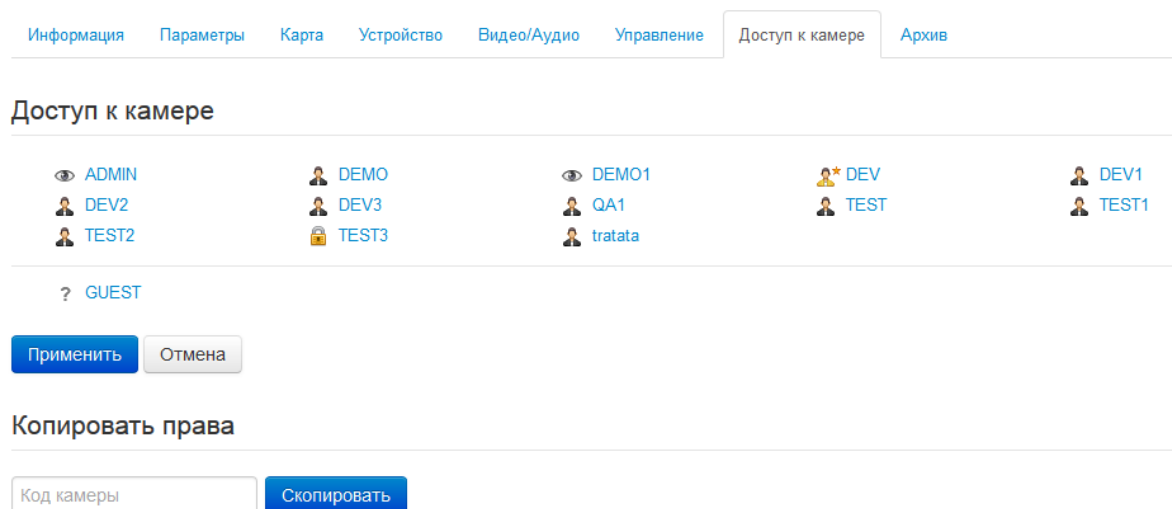


Рис. 15. Закладка «Доступ к камере»

20. Для добавления возможности записи видео в архив необходимо перейти на закладку **«Архив»** (Рис. 16). В открывшемся списке необходимо добавить камеру в существующее хранилище.

21. ЛКМ нажать кнопку **«Хранилище»** и из списка выбрать хранилище, в которое будет вестись запись трансляции. Так же в поле **«Название камеры»** необходимо ввести название камеры, отображаемое в хранилище и нажать кнопку **«Сохранить»**.

22. Выбранное хранилище появится в списке хранилищ, в которые ведется запись трансляций от текущей камеры.
23. Для удаления камеры из хранилища необходимо нажать кнопку **«Удалить»** в строке хранилища (в столбце **«Операции»**).
24. Для редактирования камеры в хранилище необходимо нажать кнопку **«Редактировать»** в строке хранилища (в столбце **«Операции»**). При этом откроется вкладка **«Хранилища»** и закладка **«Камеры»** хранилища, в которое ведется запись от выбранной камеры.
25. Для просмотра информации о хранилище, в которое ведется запись, необходимо нажать на название хранилища в столбце **«Хранилище»** на закладке **«Архив»** выбранной камеры. При этом откроется вкладка **«Хранилища»** и закладка **«Информация»** хранилища, в которое ведется запись от выбранной камеры.
26. Для создания или обновления скриншота камеры (для отображения в клиентской части программы и в панели администратора) необходимо нажать кнопку **«Обновить снимок камеры»** на закладке **«Информация»**.

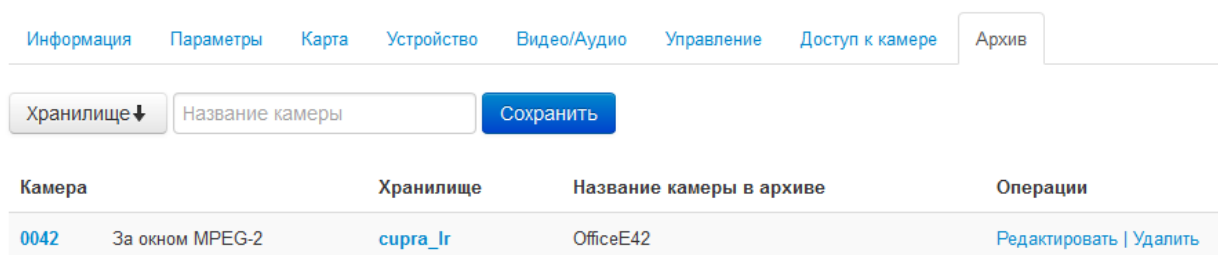


Рис. 16. Закладка «Архив»

4.3.2.5 Редактирование камеры

Для редактирования параметров камеры необходимо:

1. Открыть вкладку **«Камеры»**.
2. Найти в списке камеру, которую необходимо отредактировать (подробнее о поиске см. п.п. 4.3.2.2, 4.3.2.3).
3. Нажать ЛКМ на коде камеры, параметры которой необходимо отредактировать.
4. Переключаясь по закладкам отредактировать необходимую информацию. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 3 ... 26 п.п. 4.3.2.4.

4.3.2.6 Удаление камеры

Для удаления камеры необходимо:

1. Открыть вкладку «**Камеры**».
2. Найти в списке камеру, которую необходимо удалить (подробнее о поиске см. п.п. 4.3.2.2, 4.3.2.3).
3. Нажать ЛКМ на коде камеры, которую необходимо удалить.
4. Выбрать закладку «**Информация**» и однократным нажатием ЛКМ нажать кнопку «**Удалить камеру**» (Рис. 17).
5. В диалоговом окне подтверждения удаления камеры (Рис. 18) нажать кнопку «**Удалить камеру**» для подтверждения удаления или кнопку «**Отмена**» для отмены действия и возврата в предыдущее меню.

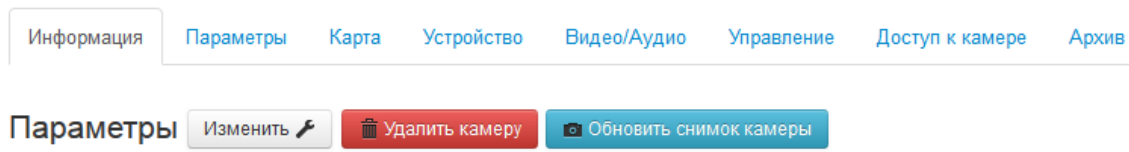


Рис. 17. Удаление камеры

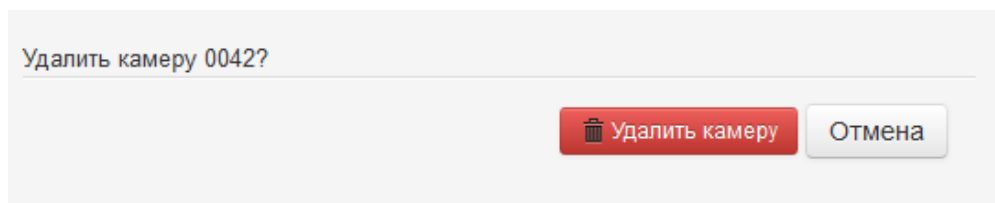


Рис. 18. Диалоговое окно подтверждения удаления камеры

4.3.3 Вкладка «Пользователи»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке «**Пользователи**».

4.3.3.1 Просмотр списка пользователей

Для просмотра списка пользователей необходимо:

1. Открыть вкладку «**Пользователи**».
2. Перейти на нужную страницу списка пользователей, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 19).

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок «▶▶» (следующая и последняя страница списка соответственно) и «◀◀» (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.

« « 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 » »

Рис. 19. Навигация по списку пользователей

4.3.3.2 Поиск пользователя по имени

Для поиска пользователя по имени необходимо:

1. Открыть вкладку «**Пользователи**».
2. В поле «**Имя пользователя**» ввести имя пользователя или его часть (Рис. 20).
3. Нажать кнопку «**Искать**» (Рис. 20) или клавишу «**Enter**» на клавиатуре.
4. В результате в списке пользователей будут отображены имена, имеющие в своем составе введенное поисковое выражение (Рис. 20).

Примечание — Для возврата к списку пользователей и удаления поискового запроса необходимо нажать кнопку «**Очистить**» (Рис. 20).

Supra-admin [пользователь: admin] Очистить demo Искать

Камеры **Пользователи** Хранилища Локальные центры Сервисы Рабочие станции Регионы Шлюзы Управление

Сервер скриншотов Теги Выход

Пользователи [Права пользователей](#)

Пользователи

Поисковая строка: demo

[Добавить пользователя](#)

Логин	Имя	Примечание
DEMO	Оператор	Демо
DEMO1	Оператор	Демо1

Всего элементов: 2. Показаны все элементы.

1

Рис. 20. Поиск пользователя

4.3.3.3 Просмотр информации о пользователе и его действиях в системе

Для просмотра информации о пользователе и его действиях в системе необходимо:

1. Открыть вкладку «**Пользователи**».
2. Найти нужного пользователя в списке и нажать однократно ЛКМ на его логине. При этом в открывшемся окне в закладке

«Информация» будет отображена информация о пользователе (Рис. 21).

- Для просмотра лога о действиях пользователя в системе необходимо перейти на закладку «Журнал». В открывшейся таблице будут отображены действия пользователя в системе и их атрибуты (время, наименование действия, камера (если действие было совершено с камерой), наименование АРМа) (Рис. 22).

TEST1 (Оператор-1)

Информация
Параметры
Рабочие станции
Журнал
Права на камеры

Логин TEST1
Пароль п/а
Имя Оператор-1
Пометка Тестирование
Суперпользователь true

Удалить пользователя

Рис. 21. Информация о пользователе

TEST1 (Оператор-1)

Время	Действие	Камера	Рабочее место
02-02-2015 14:42	Завершение сеанса	-	DemoA
02-02-2015 14:26	Отключение от камеры	0042 (За окном MPEG-2)	DemoA
02-02-2015 14:25	Подключение к камере	4116 (City 16)	DemoA
02-02-2015 14:25	Подключение к камере	4117 (City 17)	DemoA
02-02-2015 14:25	Подключение к камере	0045 (На углу MPEG-2)	DemoA

Рис. 22. Лог действий пользователя

4.3.3.4 Добавление нового пользователя

Для добавления нового пользователя необходимо:

- Открыть вкладку «Пользователи».
- Нажать кнопку «Добавить пользователя» (Рис. 23).

Пользователи

Добавить пользователя

Рис. 23. Кнопка «Добавить пользователя»

3. В открывшейся форме заполнить следующие поля (Рис. 24):

- **Логин** – ввести логин для входа в систему.
- **Имя** – ввести имя пользователя, которое будет отображаться в системе и в системных логах.
- **Пароль** – ввести пароль для входа в систему.
- **Пометка** – ввести примечание (при необходимости).
- **Суперпользователь** – установить флажок для присвоения создаваемому пользователю прав суперпользователя (пользователь сможет подключаться к любой возможной рабочей станции в рамках сервера).

4. Нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения введенных данных или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню.

Новый пользователь

Логин	test10
Имя	Тестовое имя
Пароль	123456
Пометка	
Суперпользователь ☐	
Сохранить Отмена	

Рис. 24. Форма добавления пользователя

5. Новому пользователю необходимо добавить рабочие станции, с которыми он сможет работать (если у пользователя не установлен атрибут **«Суперпользователь»**). Для этого необходимо открыть вкладку **«Рабочие станции»** и нажать кнопку **«Добавить АРМ»**.
6. Выделить в списке необходимые АРМы (Рис. 25). Для выделения нескольких АРМов необходимо производить выделение с зажатой клавишей **«CTRL»** или **«SHIFT»** (с зажатой клавишей SHIFT

происходит выделение промежуточных вариантов между двумя выделенными).

7. Нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения выбранных АРМов или кнопку **«Назад»** для возврата в предыдущее меню без сохранения (Рис. 25).
8. Для отвязки АРМа необходимо нажать кнопку **«Отвязать»** справа от нужного АРМа в списке рабочих станций.

test10 (Тестовое имя)

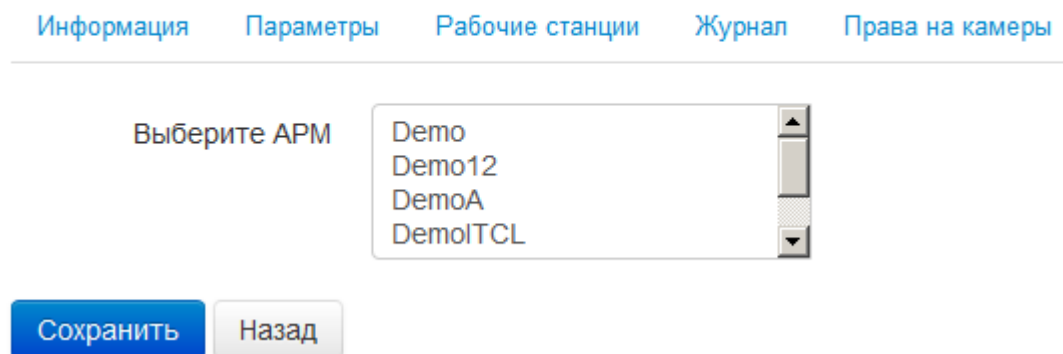


Рис. 25. Выбор АРМов

9. Для присвоения прав доступа пользователя к камерам необходимо перейти на закладку **«Права на камеры»** (Рис. 26). В закладке перечислены все камеры, к которым может получить доступ пользователь.
10. Для присвоения роли необходимо однократно нажать ЛКМ на пиктограмме слева от имени камеры и из выпадающего списка выбрать необходимую роль:
 - Нет доступа – у пользователя нет прав на просмотр и управление камерой.
 - Просмотр – у пользователя есть право только на просмотр трансляции от камеры.
 - Управление – пользователь, который может просматривать трансляцию и управлять камерой. Может отправить запрос на управление камерой другому пользователю, если камера занята.
 - Супервизор – пользователь, который может снять блокировку управления камерой, если «Хозяин» камеры в статусе не в сети. В остальном роль аналогична роли «Пользователь».
 - Хозяин – пользователь, который может заблокировать/разблокировать управление камерой. Может

забрать управление камерой у любого пользователя, занявшего камеру. В остальном роль аналогична роли «Пользователь».

11. Так же пользователь может применить уже существующие права от другого пользователя. Для этого необходимо ввести имя пользователя или его часть в поле «**Имя пользователя**» (в области «**Копировать права**») и выбрать из списка пользователя, права которого необходимо скопировать на текущего пользователя.
12. Нажать кнопку «**Применить**» для применения прав пользователей или кнопку «**Отмена**» для возврата в предыдущее меню без сохранения изменений.

test10 (Тестовое имя)

Информация
Параметры
Рабочие станции
Журнал
Права на камеры

Копировать права

Введите имя пользователя, чьи права вы хотите скопировать пользователю test10

Права на камеры пользователя test10

? 0030	? 0030-1	? 0040	? 0041
? 0043	? 0044	? 0045	? 0046
? 0048	? 0049-1	? 0049-2	? 0049-3
? 0050	? 0051-1	? 0051-2	? 0051-3

Рис. 26. Присвоение прав пользователю

4.3.3.5 Редактирование пользователя

Для редактирования параметров пользователя необходимо:

1. Открыть вкладку «**Пользователи**».
2. Найти в списке пользователя, которого необходимо отредактировать (подробнее о поиске см.4.3.3.2).
3. Нажать ЛКМ на логине пользователя, параметры которого необходимо отредактировать.
4. Переключаясь по закладкам отредактировать необходимую информацию. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 3 ... 12 п.п.4.3.3.4. Удаление АРМа

производится нажатием кнопки **«Отвязать»** справа от наименования АРМа.

4.3.3.6 Удаление пользователя

Для удаления пользователя необходимо:

1. Открыть вкладку **«Пользователи»**.
2. Выбрать однократным нажатием ЛКМ логин пользователя, которого необходимо удалить.
3. В открывшейся закладке **«Информация»** нажать кнопку **«Удалить пользователя»**.
4. В открывшемся диалоговом окне (Рис. 27) нажать кнопку **«Удалить пользователя»** для подтверждения операции или кнопку **«Отмена»** для ее отмены.

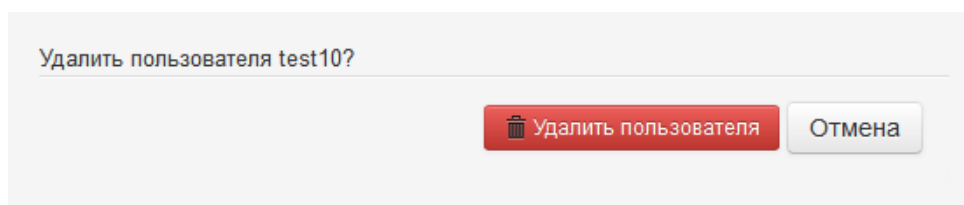


Рис. 27. Диалоговое окно подтверждения удаления пользователя

4.3.3.7 Просмотр списка пользователей и их прав

Для просмотра списка пользователей и их прав необходимо:

1. Открыть вкладку **«Пользователи»** и нажать кнопку **«Права пользователей»** в верхней части информационной области вкладки (позиция 3 на Рис. 2).
2. Открытая вкладка представляет собой таблицу (Рис. 29):
 - строки отображают список прав, присвоенных пользователям для работы с камерой, код которой указан в первом столбце;
 - столбцы отображают список прав пользователя для работы с камерами, код которых указан в первом столбце.
3. Для просмотра прав пользователей для работы с другими камерами необходимо перейти на нужную страницу списка, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 28).

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок **»»** (следующая и последняя страница списка соответственно) и **««** (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Примечание – Для отображения названия камер необходимо нажать кнопку «Скрыть/показать названия камер» в нижней части страницы. Повторное нажатие приведет к скрытию столбца «Название».

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.

« « 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 » »

Рис. 28. Навигация по списку прав пользователей

Права пользователей

Код	GUEST	DEMO	DEMO1	ADMIN	QA1	TEST1	DEV1	TEST2	DEV2	TEST3	DEV3	TEST	DEV
0040	?	👁	👁	👁	?	👁	👁	👁	👁	👁	👁	👁	👁
0041	👁	👁	👁	👤	🔒	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤
0042	👤	👤	👁	👤*	🔒	👤	👤	🔒	🔒	?	?	👤	👤
0043	👁	👁	👁	👁	🔒	👁	👁	👁	👁	👁	👁	👁	👁
0044	👁	👁	👁	👁	🔒	👁	👁	👁	👁	👁	👁	👁	👁
0045	👤	👤	👁	👤*	🔒	👤	👤	🔒	🔒	?	?	👤	👤

Рис. 29. Список прав пользователей

4.3.3.8 Поиск пользователя/камеры

Для поиска пользователя/камеры необходимо:

1. Открыть вкладку «Пользователи» и нажать кнопку «Права пользователей» в верхней части информационной области вкладки (позиция 3 на Рис. 2).
2. В поле «Камеры и/или пользователи» ввести код камеры или логин пользователя (возможен частичный ввод).
3. Нажать кнопку «Искать» или клавишу «Enter» на клавиатуре.
4. В результате (Рис. 30) в списке будут отображены камеры/пользователи, имеющие в составе своего кода введенное поисковое выражение.

Примечание – Для возврата к списку прав пользователей и удаления поискового запроса необходимо нажать кнопку «Очистить».

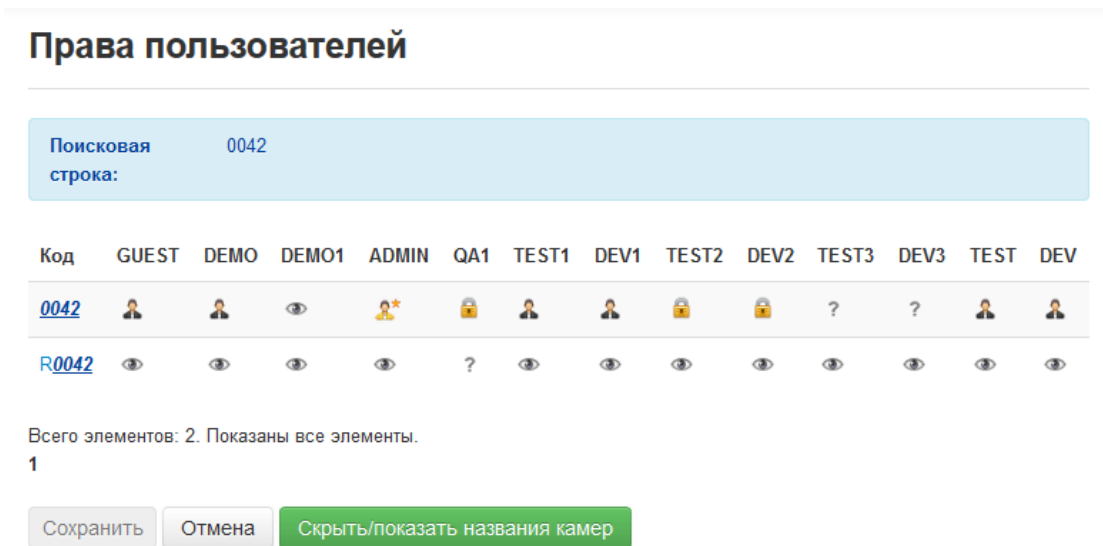


Рис. 30. Поиск камеры/пользователя

4.3.3.9 Редактирование набора прав пользователя

Для редактирования набора прав пользователя необходимо:

1. Открыть вкладку «**Пользователи**» и нажать кнопку «**Права пользователей**» в верхней части информационной области вкладки (позиция 3 на Рис. 2).
2. Выбрать однократным нажатием ЛКМ из списка пользователя, права которого необходимо отредактировать (подробнее о поиске см.4.3.3.8).
3. Из выпадающего списка прав (Рис. 31) выбрать необходимые права напротив камер, права на пользование которыми необходимо отредактировать. При наведении курсора на пиктограмму будут отображены текущие права пользователя.
4. Список прав пользователей (Рис. 31):
 - Нет доступа – у пользователя нет прав на просмотр и управление камерой.
 - Просмотр – у пользователя есть право только на просмотр трансляции от камеры.
 - Управление – пользователь, который может просматривать трансляцию и управлять камерой. Может отправить запрос на управление камерой другому пользователю, если камера занята.
 - Супервизор – пользователь, который может снять блокировку управления камерой, если «Хозяин» камеры в статусе не в сети. В остальном роль аналогична роли «Пользователь».
 - Хозяин – пользователь, который может заблокировать/разблокировать управление камерой. Может

забрать управление камерой у любого пользователя, занявшего камеру. В остальном роль аналогична роли «Пользователь».

5. Нажать кнопку «Сохранить» для сохранения отредактированных прав.

Права пользователей

Код	GUEST	DEMO	DEMO1	ADMIN
0040	?	👁	👁	👁
0041	?	? Нет доступа Просмотр Управление Супервизор Хозяин		
0042				
0043				
0044				

Рис. 31. Список прав пользователя

4.3.4 Вкладка «Хранилища»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке «Хранилища».

4.3.4.1 Просмотр списка хранилищ и их состояния

Для просмотра списка хранилищ необходимо:

1. Открыть вкладку «Хранилища».
2. Перейти на нужную страницу списка хранилищ, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 32).
3. Для просмотра статуса необходимо навести курсор на пиктограмму в столбце «Статус» (Рис. 33).
4. Для просмотра детальной информации о хранилище необходимо однократно нажать ЛКМ на названии хранилища. В открывшейся закладке «Информация» (Рис. 34) приводится полная информация о выбранном хранилище.

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок «▶▶» (следующая и последняя страница списка соответственно) и «◀◀» (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.

« « 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 » »

Рис. 32. Навигация по списку хранилищ

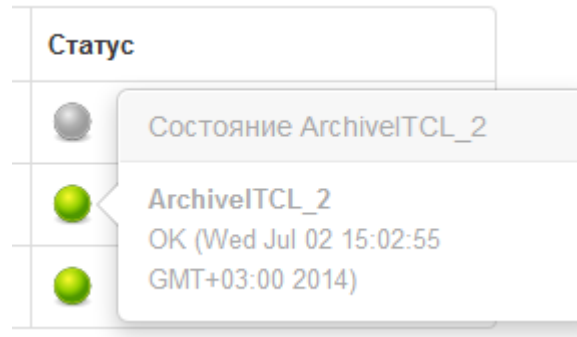


Рис. 33. Статус хранилища

ITCL n17

Информация

Параметры

Камеры

Хранилище

Название n17

Тип ITCL

Подключение

ITCL Archive Host n17

RTSP/Streamer Порт 7710

HTTP Порт 8083

Авторизация

Логин supra

Пароль password

Рис. 34. Информация о хранилище

4.3.4.2 Добавление нового хранилища

Для добавления нового хранилища необходимо:

1. Открыть вкладку «Хранилища».
2. Нажать кнопку «Добавить хранилище» (Рис. 35) и из выпадающего списка выбрать тип создаваемого хранилища однократным нажатием ЛКМ.

Хранилища

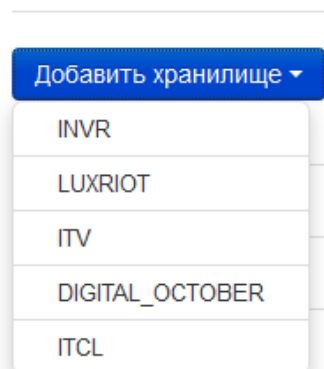


Рис. 35. Кнопка «Добавить хранилище»

3. В открывшемся окне заполнить необходимые поля (в зависимости от типа хранилища набор полей может различаться) (Рис. 36):
 - Название хранилища – ввести название создаваемого хранилища (название должно быть уникальным).
 - Хост – ввести хост для подключения к хранилищу.
 - Порт – ввести порт для подключения к хранилищу.
 - Логин – ввести логин для авторизации при подключении к хранилищу.
 - Пароль – ввести пароль для авторизации при подключении к хранилищу.
 - Видео сервер (хост) – ввести хост для подключения к видео серверу.
 - Видео сервер (пароль) – ввести пароль для подключения к видео серверу.
 - Подключение к ITV (хост) – ввести хост сервиса ITV для подключения к хранилищу.
 - Подключение к ITV (порт) – ввести порт сервиса ITV для подключения к хранилищу.
 - Подключение к ITV (логин) – ввести логин сервиса ITV для подключения к хранилищу.
 - Подключение к ITV (пароль) – ввести пароль сервиса ITV для подключения к хранилищу.

- Файловый сервер (хост) – ввести хост для подключения к файловому хранилищу.
- Файловый сервер (порт) – ввести порт для подключения к файловому хранилищу.
- ITCL Archive Host – ввести хост для подключения к хранилищу.
- RTSP Порт – ввести порт для подключения по RTSP протоколу.
- HTTP Порт – ввести порт для подключения к хранилищу по HTTP протоколу.

Примечание – Наведя курсор на пиктограмму , будет отображена всплывающая подсказка по заполнению некоторых полей.

4. Нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения введенных данных или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню без сохранения.

Новое хранилище

Хранилище

Название

Тип

ITCL

Подключение

ITCL Archive Host *



localhost

RTSP/Streamer Порт *



554

HTTP Порт *



8083

Авторизация

Логин



admin

Пароль

Сохранить

Отмена

Рис. 36. Форма создания хранилища

4.3.4.3 Редактирование хранилища

Для редактирования хранилища необходимо:

1. Открыть вкладку «**Хранилища**».
2. Нажать кнопку «**Редактировать**» в строке хранилища, которое необходимо отредактировать.
3. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 3, 4 п.п.4.3.4.2.

4.3.4.4 Удаление хранилища

Для удаления хранилища необходимо:

1. Открыть вкладку «**Хранилища**».
2. Найти в списке хранилище, которое необходимо удалить.
3. Нажать кнопку «**Удалить**» в столбце «**Операции**» напротив хранилища (Рис. 37).

Хранилища

Добавить хранилище ▾				
Название	Тип	Количество камер	Операции	Статус
cupra_lr	LUXRIOT	9	Редактировать Удалить	
farm_archive_production	ITCL	10	Редактировать Удалить	

Рис. 37. Удаление хранилища

4. В открывшемся диалоговом окне подтверждения удаления хранилища (Рис. 38) нажать кнопку «**Удалить**» для удаления или кнопку «**Отмена**» для возврата в предыдущее меню.

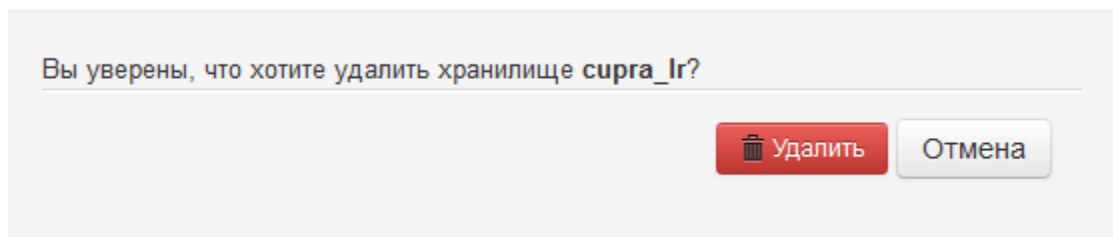


Рис. 38. Диалоговое окно подтверждения удаления хранилища

4.3.4.5 Добавление камеры в хранилище

Для добавления камеры, трансляция от которой будет записываться в хранилище, необходимо:

1. Открыть вкладку «**Хранилища**».
2. Выбрать хранилище из списка однократным нажатием ЛКМ по его наименованию.
3. В открывшемся окне перейти на закладку «**Камеры**».
4. Однократно нажать ЛКМ на кнопке «**Добавить камеру**».
5. Заполнить поля (Рис. 39):
 - Камера – ввести код камеры, которую необходимо добавить (по мере ввода символов будет отображаться отфильтрованный список камер (Рис. 39)). Либо выбрать камеру из выпадающего списка, нажав кнопку справа в строке «**Камера**».

- Название камеры – название будет отображаться в списке камер хранилища.
6. Нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения выбранной камеры или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню без сохранения.

Примечание – Список камер, принадлежащих хранилищу можно просмотреть в закладке **«Камеры»** (Рис. 40).

Рис. 39. Добавление камеры

Камера	Хранилище	Название камеры в архиве	Операции
0042	За окном MPEG-2	cupra_lr	OfficeE42
0044	Вход MPEG-2	cupra_lr	OfficeE44
0045	На углу MPEG-2	cupra_lr	OfficeE45-H264
0080	Коридор MPEG-4	cupra_lr	OfficeCam80
5555	На крыше	cupra_lr	555

Рис. 40. Список камер

4.3.4.6 Редактирование камеры в хранилище

Для редактирования камеры необходимо:

1. Открыть вкладку **«Хранилища»**.
2. Найти в списке хранилище, камеру из которого необходимо отредактировать.
3. Переключиться на закладку **«Камеры»**
4. Нажать кнопку **«Редактировать»** в столбце **«Операции»** напротив камеры (Рис. 41).

5. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 5, 6 п.п.4.3.4.5.

LUXRIOT cupra_lr

Информация Параметры **Камеры**

[Добавить камеру](#)

Камера	Хранилище	Название камеры в архиве	Операции
0044	Вход MPEG-2	cupra_lr	OfficeE44
0045	На углу MPEG-2	cupra_lr	OfficeE45-H264
0042	За окном MPEG-2	cupra_lr	OfficeE42

Рис. 41. Редактирование камеры

4.3.4.7 Удаление камеры из хранилища

Для удаления камеры необходимо:

1. Открыть вкладку «**Хранилища**».
2. Найти в списке хранилище, камеру из которого необходимо удалить.
3. Переключиться на закладку «**Камеры**»
4. Нажать кнопку «**Удалить**» в столбце «**Операции**» напротив камеры (Рис. 42).

LUXRIOT cupra_lr

Информация Параметры **Камеры**

[Добавить камеру](#)

Камера	Хранилище	Название камеры в архиве	Операции
0044	Вход MPEG-2	cupra_lr	OfficeE44
0045	На углу MPEG-2	cupra_lr	OfficeE45-H264
0042	За окном MPEG-2	cupra_lr	OfficeE42

Рис. 42. Удаление камеры

5. В открывшемся диалоговом окне подтверждения удаления камеры (Рис. 43) нажать кнопку «**Удалить**» для удаления или кнопку «**Отмена**» для возврата в предыдущее меню.

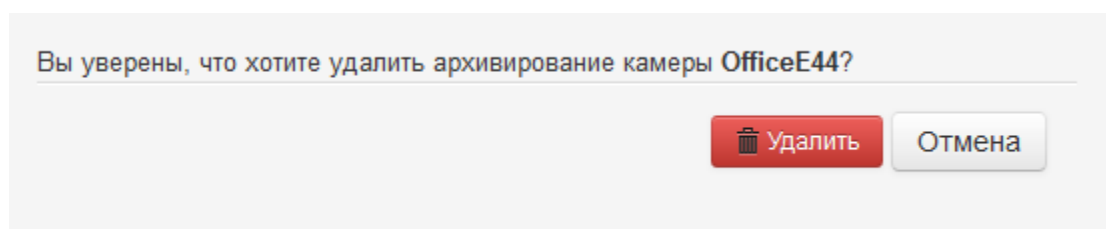


Рис. 43. Диалоговое окно подтверждения удаления камеры

4.3.5 Вкладка «Шлюзы»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке «Шлюзы».

4.3.5.1 Просмотр списка шлюзов и их информации

Для просмотра списка шлюзов необходимо:

1. Открыть вкладку «Шлюзы».
2. Перейти на нужную страницу списка шлюзов, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 44).
3. Для просмотра детальной информации о шлюзе необходимо однократно нажать ЛКМ на его названии. В открывшейся закладке «Информация» (Рис. 45) приводится полная информация о выбранном шлюзе.

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок «▶▶» (следующая и последняя страница списка соответственно) и «◀◀» (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.
◀◀ ◀ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ▶▶

Рис. 44. Навигация по списку шлюзов

Шлюзы

Информация Параметры

Тестовое

Имя Тестовое

Хост supra-lr

Rtsp порт 345

Пароль supra

Broadcasting ☐

Удалить

Рис. 45. Информация о шлюзе

4.3.5.2 Добавление нового шлюза

Для добавления нового шлюза необходимо:

1. Открыть вкладку «Шлюзы».
2. Нажать кнопку «Добавить шлюз» (Рис. 46).

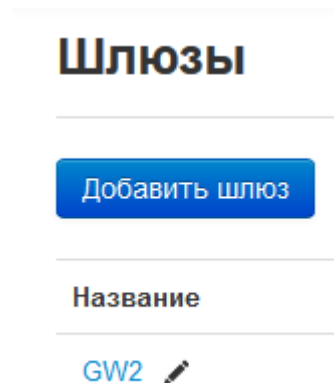
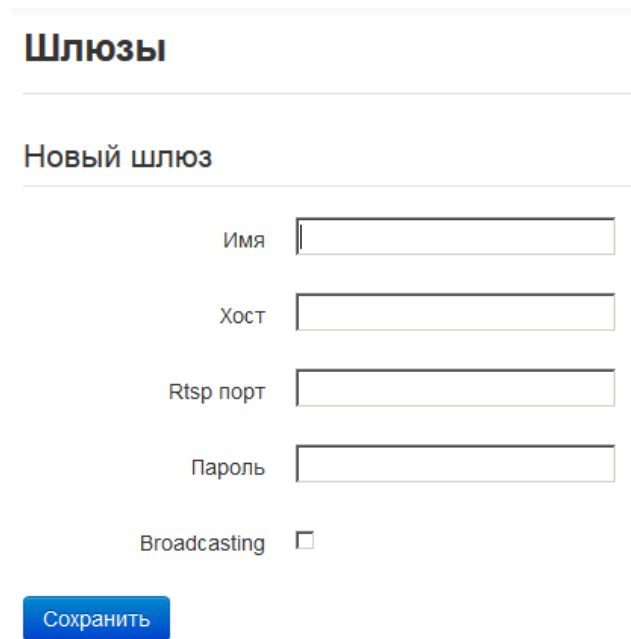


Рис. 46. Кнопка «Добавить шлюз»

3. В открывшемся окне заполнить необходимые поля (Рис. 47):
 - Имя – ввести наименование шлюза.
 - Хост – ввести хост для подключения к шлюзу.
 - RTSP порт – ввести RTSP порт для подключения к шлюзу.
 - Пароль – ввести пароль для подключения к шлюзу.
 - Broadcasting – установить флажок для определения работы шлюза в режиме Broadcasting.
4. Нажать кнопку «Сохранить» для сохранения созданного шлюза (Рис. 47).



Шлюзы

Новый шлюз

Имя

Хост

Rtsp порт

Пароль

Broadcasting ☐

Сохранить

Рис. 47. Форма создания нового шлюза

4.3.5.3 Редактирование шлюза

Для редактирования шлюза необходимо:

1. Открыть вкладку «Шлюзы».
2. Найти в списке шлюз, который необходимо отредактировать.
3. Нажать кнопку  справа от названия шлюза.
4. Отредактировать необходимые поля. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 3, 4 п.п.4.3.5.2.

4.3.5.4 Удаление шлюза

Для удаления шлюза необходимо:

1. Открыть вкладку «Шлюзы».
2. Нажать ЛКМ на имени шлюза, который необходимо удалить.
3. В открывшейся закладке «Информация» нажать кнопку «Удалить» (Рис. 48).

Шлюзы

Информация

Параметры

Тестовое

Имя Тестовое

Хост supra-lr

Rtsp порт 345

Пароль supra

Broadcasting ☐Удалить 

Рис. 48. Удаление шлюза

- В открывшемся диалоговом окне подтверждения удаления шлюза (Рис. 49) нажать кнопку «**Удалить**» для удаления или кнопку «**Отмена**» для возврата в предыдущее меню.

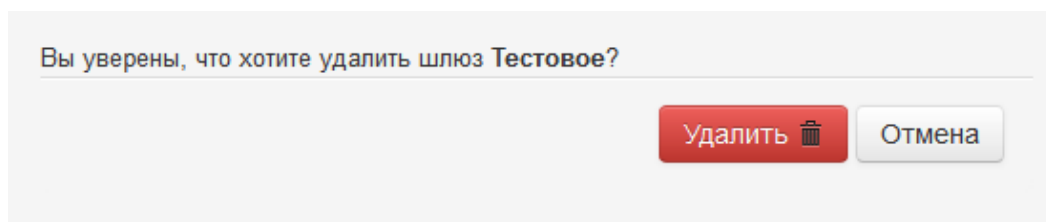


Рис. 49. Диалоговое окно подтверждения удаления шлюза

4.3.6 Вкладка «Локальные центры»

4.3.6.1 Просмотр списка локальных центров

Для просмотра списка локальных центров необходимо:

- Открыть вкладку «**Локальные центры**».
- Перейти на нужную страницу списка ЛЦ, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 50).
- Список ЛЦ представлен таблицей с параметрами каждого ЛЦ и управляющими элементами для включения/выключения репликации и просмотра недостающих пакетов (Рис. 51).
- Для обновления статуса состояний локальных центров необходимо нажать кнопку «**Состояние**» в оглавлении столбца «**Состояние**» (произойдет обновление статусов состояний всех ЛЦ) или кнопку

 в колонке «Состояние» в строке ЛЦ, статус которого необходимо обновить.

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок   (следующая и последняя страница списка соответственно) и   (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.
  1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8  

Рис. 50. Навигация по списку ЛЦ

Локальные центры

[Добавить новый ЛЦ](#)

Название	Репликация	Описание	Группа	Состояние	Версия сервера	Версия данных	Адрес в системе серверов	Порт репликации
88		88	n9	Не инициализирован	Неизвестно	неизвестно 	192.168.20.131:0	
n7		n7	n9	Подключен	14.1.1.51	509 (обновлено 08.07.14 11:03.32) 	n7:7800	n7:7080
n9		Сервер N9	n9	Подключен	14.1.1.58	717 (обновлено 16.07.14 11:24.38) 	n9:7800	n9:7080
r1		r1	n911	Не подключен	Неизвестно	неизвестно 	192.168.11.51:7801	192.168.11.51:7081
r2		r21	n91	Не подключен	Неизвестно	неизвестно 	192.168.11.52:7802	192.168.11.52:7082
r3		r3	n9	Не подключен	Неизвестно	неизвестно 	192.168.11.53:7800	192.168.11.53:7080
r4		r4	n9	Не подключен	Неизвестно	неизвестно 	192.168.11.54:7800	192.168.11.54:7080
r5		r5	n9	Подключен	14.1.1.38	7896 (обновлено 15.07.14 16:14.41) 	192.168.11.5:7800	192.168.11.5:7080
sarychev		sarychev2	n9	Подключен	Unknown	137 (обновлено 07.07.14 13:04.03) 	sarychev:7800	sarychev:7080

Всего элементов: 9. Показаны все элементы.

Рис. 51. Список локальных центров

4.3.6.2 Просмотр детальной информации о локальном центре

Для просмотра детальной информации о локальном центре необходимо:

1. Открыть вкладку «Локальные центры».
2. Выбрать однократным нажатием ЛКМ по названию ЛЦ, который необходимо просмотреть.
3. На открывшейся закладке «Информация» (Рис. 52) приведена общая информация о ЛЦ.

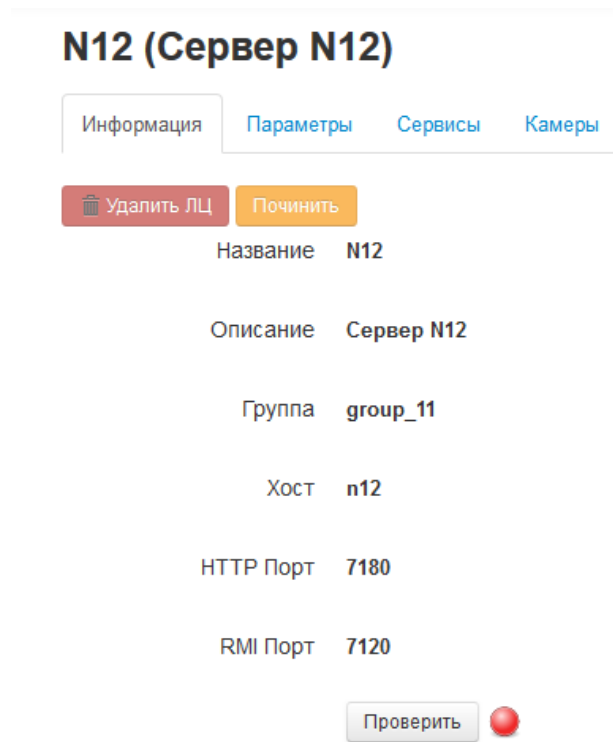


Рис. 52. Закладка «Информация»

4. Для просмотра списка установленных сервисов и их состояния необходимо переключиться на закладку «Сервисы» (Рис. 53) (для просмотра состояния необходимо навести курсор на пиктограмму в колонке «Состояние»).

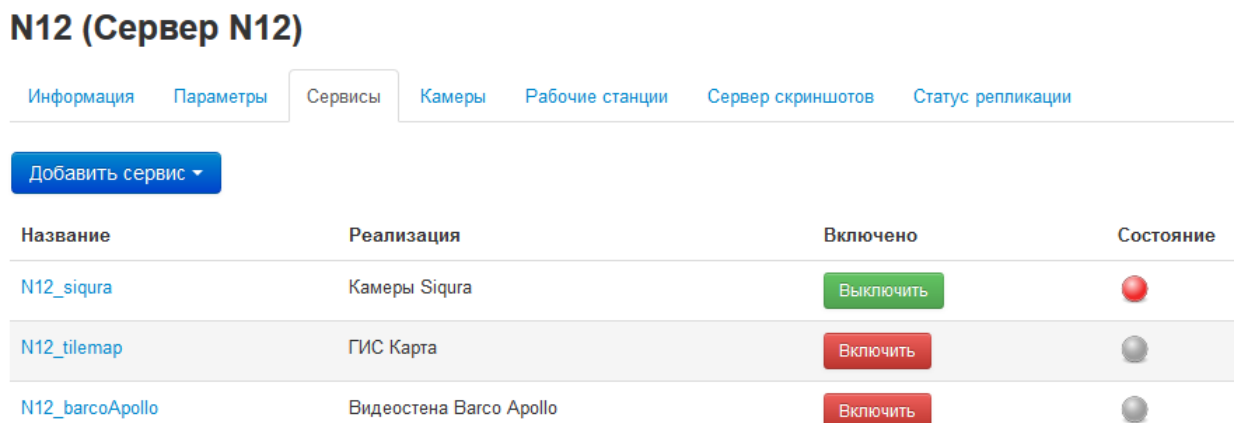


Рис. 53. Закладка «Сервисы»

5. Для просмотра списка камер необходимо переключиться на закладку «Камеры» (Рис. 54).

N12 (Сервер N12)

Информация	Параметры	Сервисы	Камеры	Рабочие станции	Сервер скриншотов	Статус репликации
Код	ЛЦ	Описание	Модель	Дополнительно	Теги	Статус
0042	Сервер N12	За окном MPEG-2	Optelecom-NKF C-20 E	🔗		●
0000	Сервер N12	нулевой пациент	Optelecom-NKF C-20 E			●
4112	Сервер N12	City 12	Optelecom-NKF C-20 E	🔗		●
4113	Сервер N12	City 13	Optelecom-NKF C-20 E	🔗		●
4114	Сервер N12	City 14	Optelecom-NKF C-20 E	🔗		●

Рис. 54. Закладка «Камеры»

6. Для просмотра списка АРМов, подключенных к локальному центру, необходимо переключиться на закладку **«Рабочие станции»**.

N12 (Сервер N12)

Информация	Параметры	Сервисы	Камеры	Рабочие станции	Сервер скриншотов	Статус репликации
Создать АРМ						
Название	Статус					
Demo	n/a					
Demo12	n/a					

Рис. 55. Закладка «Рабочие станции»

7. Для просмотра параметров сервера скриншотов необходимо переключиться на закладку **«Сервер скриншотов»** (Рис. 56).

N12 (Сервер N12)

Информация	Параметры	Сервисы	Камеры	Рабочие станции	Сервер скриншотов	Статус репликации
Сервер скриншотов  Отвязать сервер скриншотов						

Адрес	http://bobr:7086
Логин на роль "Мастер"	master
Пароль на роль "Мастер"	master
Логин на роль "Сервер"	server
Пароль на роль "Сервер"	server

Рис. 56. Закладка «Сервер скриншотов»

8. Для просмотра возможных ошибок репликации необходимо переключиться на закладку «Статус репликации» (Рис. 57).

N12 (Сервер N12)

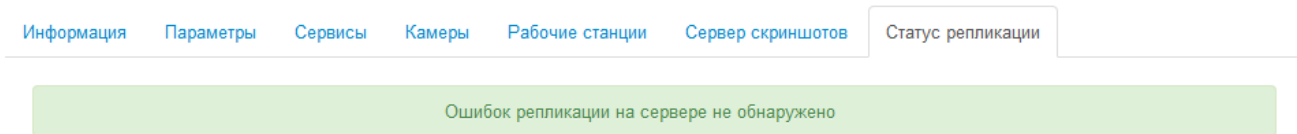


Рис. 57. Закладка «Статус репликации»

4.3.6.3 Поиск локального центра

Примечание – Поиск осуществляется по полям «Название», «Описание», «Группа», «Адрес в системе серверов», «Порт репликации».

Для поиска локального центра необходимо:

1. Открыть вкладку «Локальные центры».
2. В поле «Локальный центр...» ввести поисковую фразу или ее часть (Рис. 58).
3. Нажать кнопку «Искать» (Рис. 58) или клавишу «Enter» на клавиатуре.
4. В результате в списке будут отображены ЛЦ, имеющие в составе перечисленных выше полей введенное поисковое выражение (Рис. 58).

Примечание – Для возврата к списку камер и удаления поискового запроса необходимо нажать кнопку «Очистить».

Локальные центры

Поисковая строка: n1								
Добавить локальный центр								
Название	Репликация	Описание	Группа	Состояние	Версия сервера	Версия данных	Адрес в системе серверов	Порт репликации
N11	МАСТЕР	Сервер N11	group_11		15.1.1.34	595 (обновлено 05.02.2015 17:46:28)	n11:7120	n11:7180
N12	включена	Сервер N12	group_11		Неизвестно	0 (не обновлялось)	n12:7120	n12:7180

Всего элементов: 2. Показаны все элементы.

Рис. 58. Поиск локального центра

4.3.6.4 Добавление нового локального центра

Для добавления нового локального центра необходимо:

1. Открыть вкладку «Локальные центры».

2. Нажать кнопку **«Добавить локальный центр»**.
3. Заполнить поля открывшейся формы (Рис. 59):
 - Название – ввести название создаваемого ЛЦ (на латинице).
 - Описание – ввести описание создаваемого ЛЦ.
 - Группа – ввести название группы, к которой будет принадлежать создаваемый ЛЦ.
 - Хост – ввести хост, на котором расположен ЛЦ.
 - RMI Порт – ввести порт системы серверов (RMI).
 - HTTP Порт – ввести порт, по которому будет вестись репликация данных.
 - Проверить – нажать кнопку для проверки введенных данных (при удачной проверке – индикатор зеленого цвета; при неудачной проверке – индикатор красного цвета).
4. Нажать кнопку **«Сохранить»** (Рис. 59) для сохранения введенных данных.
5. Перейти на закладку **«Сервисы»** для добавления сервисов локальному центру.

N12 (Сервер N12)

Информация	Параметры	Сервисы	Камеры	Рабочие станции	Сервер скриншотов	Статус репликации
Название	N12					
Описание	Сервер N12					
Группа	group_11					
Хост	n12					
HTTP Порт	7180					
RMI Порт	7120					
		Проверить ●				
Сохранить Отмена						

Рис. 59. Создание нового локального центра (пример)

6. Нажать кнопку **«Добавить сервис»** и из выпадающего списка (Рис. 60) выбрать сервис для добавления (список доступных для ЛЦ сервисов может отличаться).
7. Заполнить поля открывшейся формы (для каждого типа сервиса набор полей может различаться).

8. Нажать кнопку **«Сохранить»**. Добавленный сервис появится в списке сервисов выбранного ЛЦ (подробнее о работе с сервисами см.п.4.3.9).
9. Для добавления камер в ЛЦ необходимо перейти на вкладку **«Камеры»** (подробнее см.п.4.3.2).
10. Для добавления АРМ в локальный центр необходимо перейти на закладку **«Рабочие станции»** (подробнее о создании АРМ см.п.п. 4.3.11.2 шаг 3).
11. Для добавления сервера скриншотов необходимо перейти на закладку **«Сервер скриншотов»**, из выпадающего списка доступных серверов выбрать необходимый и нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения или кнопку **«Отмена»** для возврата на закладку **«Информация»**.

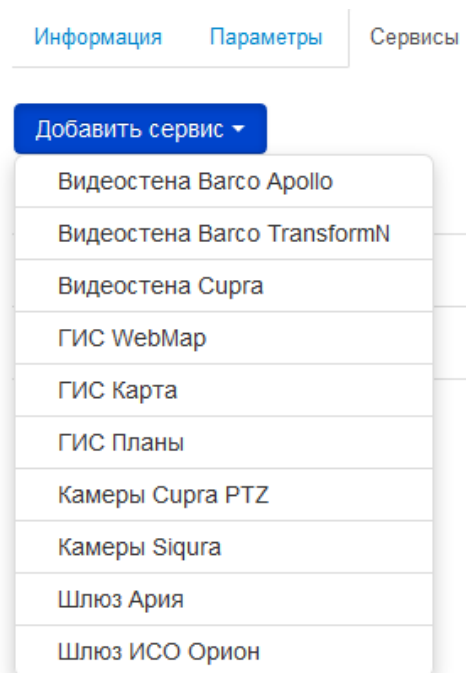


Рис. 60. Список доступных для добавления сервисов

4.3.6.5 Редактирование локального центра

Для редактирования локального центра необходимо:

1. Открыть вкладку **«Локальные центры»**.
2. Однократно нажать ЛКМ на названии ЛЦ в столбце **«Название»**.
3. В открывшемся окне нажать кнопку  справа от названия ЛЦ.
4. Отредактировать необходимую информацию. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 3 ... 11 п.п.4.3.6.4.

5. Для отвязывания сервера скриншотов от ЛЦ необходимо перейти на закладку «Сервер скриншотов» и нажать кнопку «Отвязать сервер скриншотов» (Рис. 61).

N12 (Сервер N12)

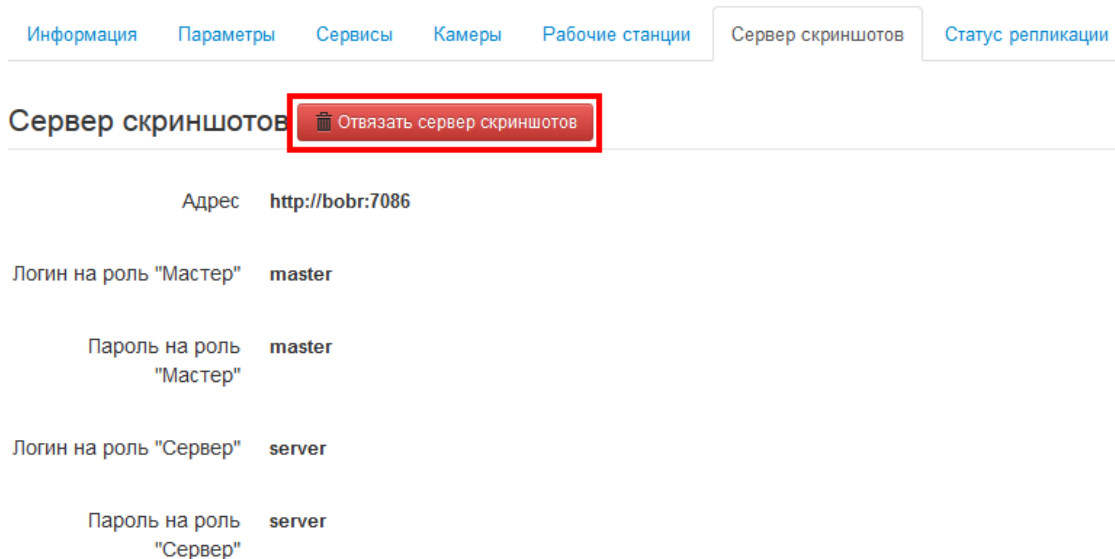


Рис. 61. Отвязать сервер скриншотов

6. В открывшемся диалоговом окне (Рис. 62) нажать кнопку «Отвязать сервер скриншотов» для подтверждения операции или кнопку «Отмена» для ее отмены.

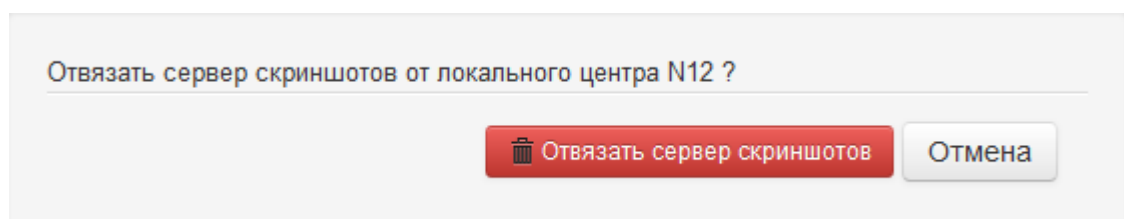


Рис. 62. Диалоговое окно подтверждения отвязки сервера

4.3.6.6 Удаление локального центра

Невозможно удалить ЛЦ, подключенный к системе серверов. Подробнее об отключении ЛЦ от системы серверов см.п.п.4.3.6.7.

Для удаления локального центра необходимо:

1. Открыть вкладку «Локальные центры».
2. Однократно нажать ЛКМ на названии ЛЦ в столбце «Название».
3. В открывшейся закладке «Информация» нажать кнопку «Удалить ЛЦ» (Рис. 63).

Тестовый (Для тестирования)

Информация
Параметры
Сервисы
Камеры
Рабочие станции

Удалить ЛЦ

Починить

Название

Тестовый

Описание

Для тестирования

Группа

group_11

Хост

n11

HTTP Порт

7080

RMI Порт

7070

Проверить

Рис. 63. Удаление локального центра

- В открывшемся диалоговом окне (Рис. 64) нажать кнопку «Удалить ЛЦ» для подтверждения операции или кнопку «Отмена» для отмены.

Удалить ЛЦ Для тестирования?

Удалить ЛЦ

Отмена

Рис. 64. Диалоговое окно подтверждения удаления ЛЦ

4.3.6.7 Включение/выключение репликации серверов

Для включения/выключения репликации серверов необходимо:

- Открыть вкладку «Локальные центры».
- В поле «Репликация» нажать кнопку «Включена»/«Выключена» для выключения/включения репликации соответственно (название кнопки показывает текущее состояние репликации сервера).
- В появившемся диалоговом окне (Рис. 65, Рис. 66) нажать «ОК» для подтверждения операции или кнопку «Отмена» для возврата в предыдущее меню без сохранения результатов.
- После включения/выключения репликации система сообщит об этом соответствующим уведомлением в области уведомлений административной панели.

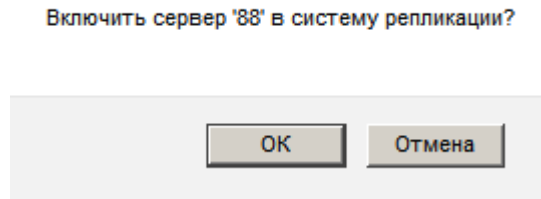


Рис. 65. Диалоговое окно включения репликации

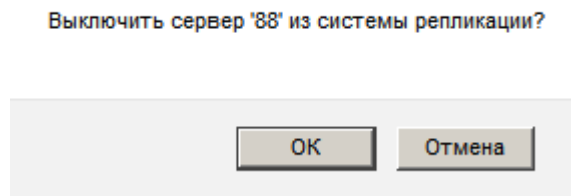


Рис. 66. Диалоговое окно выключения репликации

4.3.6.8 Просмотр недостающих пакетов

Для просмотра недостающих пакетов необходимо:

1. Открыть вкладку «**Локальные центры**».
2. В столбце «**Версия данных**» сервера, недостающие данные которого необходимо просмотреть, нажать кнопку .
3. В открывшемся окне будут отображены недостающие пакеты данных (пакеты, отличающие выбранный сервер от Мастер-сервера по данным).
4. Для просмотра содержимого пакета необходимо однократно нажать ЛКМ на его версии в столбце «**Версия пакета**».

4.3.7 Вкладка «Управление»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке «**Управление**».

4.3.7.1 Просмотр логов

Для просмотра логов необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Просмотр логов**».
3. В открывшемся окне выбрать из списка лог, который необходимо просмотреть (Рис. 67).
4. Сохранить лог или открыть его в программе для просмотра текстовых файлов (по умолчанию «**Блокнот**» для ОС Windows).

Примечание – Для просмотра более ранних версий логов необходимо нажать кнопку  справа от имени лога и из открывшегося списка выбрать необходимый архивный лог для дальнейшего просмотра.

Просмотр логов сервера

Логи сервера

cupra2.sql.log 

cupra2.xml.log 

2015-01-27 , 2015-01-28 , 2015-01-29 , 2015-01-30 , 2015-02-02 ,
2015-02-03 , 2015-02-04 , 2015-02-05 , 2015-02-06 , 2015-02-09 ,
2015-02-10

cupra2.log 

cupra2.memory.log

Логи клиентов

- Статус: CLIENT_IS_OFFLINE (дата: 2015-02-11 19:18:56.35)
- Статус: CLIENT_IS_OFFLINE (дата: 2015-02-11 19:19:00.287)

Запрос логов клиентов

Demo (N12)

Demo12 (N12)

DemoA (N11)

DemoTCL (N11)

DemoN (N11)

Develop (N11)

Тестовый (Test)

Рис. 67. Выбор файла логов

4.3.7.2 Экспорт данных

Экспорт данных необходим для быстрого создания базы объектов (камер, шлюзов и т.п.) для дальнейшего импорта на другом сервере.

Для экспорта данных необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Экспорт данных**».
3. В открывшемся окне нажать кнопку «**Экспорт всех объектов**» (Рис. 68). Формирование файла для экспорта займет некоторое время, в зависимости от размера данных.
4. Для остановки скроллинга во время экспорта при необходимости установить флажок «**Остановить скроллинг**».

Экспорт данных



Рис. 68. Экспорт данных

5. В открывшемся окне нажать кнопку **«Скачать файл экспорта»** для сохранения файла экспорта локально или кнопку **«Назад»** для возврата в предыдущее меню (Рис. 69).
6. Так же в текущем окне будет отображен лог процесса создания файла для экспорта.

Экспорт данных

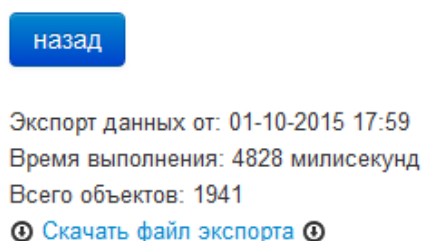


Рис. 69. Сохранение файла экспорта

4.3.7.3 Импорт данных

Импорт данных необходим для быстрого создания базы объектов (камер, шлюзов и т.п.) или для обновления базы.

Для импорта данных необходимо:

1. Открыть вкладку **«Управление»**.
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке **«Импорт данных»**.
3. Выбрать нужный тип данных для импорта.
4. Нажать кнопку **«Обзор»** и выбрать при помощи инструмента **«Проводник»** файл данных для импорта (специально сгенерированный csv или xml файл).
5. Нажать кнопку **«Начать импорт»**.
6. После окончания процесса импорта (время процесса зависит от размера базы) просмотреть лог импорта данных.

Импорт данных

Рис. 70. Импорт данных

4.3.7.4 Просмотр всех пакетов репликации

Для просмотра всех пакетов репликации необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Все пакеты репликации**».
3. В открывшемся окне в виде таблицы будут отображены все пакеты репликации. При нажатии ЛКМ на версии пакета в новом окне будет отображено его содержимое.
4. Так же при нажатии на типе пакета возможно применить пакет репликации на текущий сервер (на мастер сервер пакет репликации применить невозможно).

4.3.7.5 Просмотр содержимого отдельного пакета данных

Для просмотра содержимого отдельного пакета данных необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Ввести в поле «**Просмотр пакетов данных**» номер пакета, содержимое которого необходимо просмотреть и нажать кнопку «**Открыть**».
3. В открывшемся окне будет отображено содержимое пакета.

Управление

Данные конфигурации системы

- Экспорт данных
- Импорт данных
- Все пакеты репликации

Просмотр пакетов данных

номер пакета ≤ 4712

Открыть

Рис. 71. Форма поиска пакета данных

4.3.7.6 Просмотр поддерживаемых сервером моделей камер

Для просмотра поддерживаемых сервером моделей камер необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Поддерживаемые модели камер**».
3. В открывшемся окне в виде таблицы будут отображены поддерживаемые сервером модели камер, разделенные по признаку производителя в левом столбце. В правом столбце приведены модели камер.

4.3.7.7 Классификатор (управление древовидным каталогом камер в клиенте)

Классификатор предназначен для создания древовидного каталога камер по определенному классификационному признаку в клиентском приложении Системы.

4.3.7.7.1 Создание категории

Для создания категории первого уровня необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Классификатор**».
3. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Новая категория +**», при этом станет доступным форма ввода названия и подробного описания создаваемой категории.
4. Для сохранения категории нажать кнопку «**Сохранить**».

4.3.7.7.2 Создание дочерней категории

Для создания дочерней категории (категории второго, третьего и т.д. уровня) необходимо:

1. В строке с родительской категорией (Рис. 72) нажать кнопку .
2. Ввести название и описание категории в соответствующие поля.
3. Для сохранения дочерней категории нажать кнопку «**Сохранить**».

Управление



Рис. 72. Созданная категория первого уровня

4.3.7.7.3 Редактирование категории

Для редактирования категории необходимо:

1. В строке с категорией (Рис. 72) нажать кнопку .
2. Отредактировать название и/или описание категории в соответствующих полях.
3. Для сохранения изменений нажать кнопку «Сохранить».

4.3.7.7.4 Удаление категории

Для удаления категории необходимо:

1. В строке с категорией (Рис. 72) нажать кнопку . При этом у категории должны быть удалены все входящие в ее состав камеры и дочерние категории.
2. Удаленная категория исчезнет из списка категорий ЛЦ.

4.3.7.7.5 Добавление списка камер в категорию/редактирование списка камер

Для добавления камер в категорию необходимо:

1. В строке с категорией (Рис. 72) нажать кнопку , где цифра на кнопке обозначает количество привязанных к категории камер.
2. В форме «Редактирование камер категории» выбрать однократным нажатием ЛКМ из списка камеры, которые необходимо добавить в категорию (Рис. 73).
3. Одновременно можно выбрать несколько камер из списка (Рис. 73).
4. Для удаления камеры из списка необходимо нажать кнопку  справа от наименования соответствующей камеры (Рис. 73).
5. Для сохранения списка камер нажать кнопку «Сохранить» (Рис. 73).

Рис. 73. Форма редактирования списка камер категории

4.3.7.8 Просмотр серверов с максимальной версией

Примечание – Только серверу с максимальной версией данных можно присвоить статус «Мастер».

Для просмотра серверов с максимальной версией данных необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Серверы с максимальной версией**».
3. В открывшемся окне в виде таблицы будут отображены серверы, имеющие последнюю на момент просмотра версию данных (Рис. 74).

Примечание – Если сервер, с которого осуществляется просмотр, не имеет последнюю версию данных, то на панели администратора будет отображена надпись «**Данный сервер имеет не максимальную версию данных в системе**».

Серверы в системе с максимальной версией данных

Максимальная версия данных в системе: 655

Сервер	Адрес	Дата обновления
N11	n11:7180	2015-02-11 18:30:06.928
N12	n12:7180	Wed Feb 11 18:30:07 MSK 2015

Рис. 74. Просмотр списка серверов с максимальной версией данных

4.3.7.9 Перезагрузка сервера

Для перезагрузки сервера необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Перезагрузка сервера**».

3. В открывшемся диалоговом окне перезагрузки сервера (Рис. 75) нажать кнопку **«ОК»** для перезагрузки или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню.

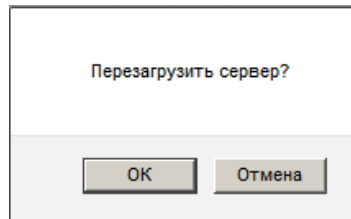


Рис. 75. Диалоговое окно перезагрузки сервера

4. Во время проведения перезагрузки будет отображено информационное сообщение (Рис. 76).

Перезапуск сервера

Сервер перезагружается. После перезагрузки страница обновится автоматически.



Рис. 76. Информационное сообщение

4.3.7.10 Снятие полномочий мастера

Для снятия полномочий мастера необходимо:

1. Открыть вкладку **«Управление»**.
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке **«Снятие полномочий мастера»**.
3. В диалоговом окне снятия полномочий мастера (Рис. 77) нажать кнопку **«ОК»** для подтверждения операции или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню.
4. После автоматической перезагрузки сервер потеряет статус **«Мастер»**.

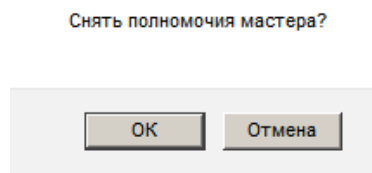


Рис. 77. Диалоговое окно снятия полномочий мастера

4.3.7.11 Установка полномочий мастера

Примечание – Для установки полномочий мастера необходимо отсутствие полномочий мастера у других серверов (о снятии полномочий «Мастер» см.п.п.4.3.7.10) и наличие последней версии данных у выбранного сервера. От сервера со статусом «Мастер» берутся данные для репликации другим серверам.

Для установки полномочий мастера необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Сделать данный сервер МАСТЕРОМ**».
3. В диалоговом окне (Рис. 78) нажать кнопку «**ОК**» для подтверждения выбора или кнопку «**Отмена**» для возврата в предыдущее меню.

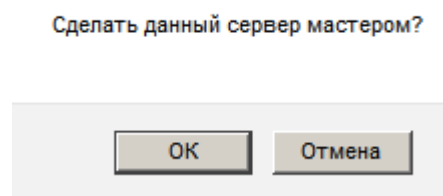


Рис. 78. Диалоговое окно подтверждения выбора

4.3.7.12 Разблокировка АРМа

Разблокировка АРМ включает в себя получение мастер-кода для АРМ оператора, с целью отключения полноэкранного режима.

Для получения кода разблокировки АРМ необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».
2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке «**Разблокировка АРМа**».
3. В открывшейся форме из выпадающего списка выбрать АРМ, для которого необходимо получить код разблокировки.
4. Нажать кнопку «**Получить пароль**».
5. В открывшемся поле будет отображен мастер-пароль.

4.3.7.13 Смена пароля администратора

Важно! Процедура восстановления нового пароля в случае утери не предусмотрена!

Для смены пароля администратора необходимо:

1. Открыть вкладку «**Управление**».

2. Нажать однократно ЛКМ на кнопке **«Смена пароля администратора»**.
3. В открывшемся окне ввести в соответствующие поля (Рис. 79):
 - Текущий пароль.
 - Новый пароль.
 - Подтверждение пароля (ввести тот же пароль, который был введен в поле **«Новый пароль»**).
4. Нажать кнопку **«Сменить пароль»** (Рис. 79).

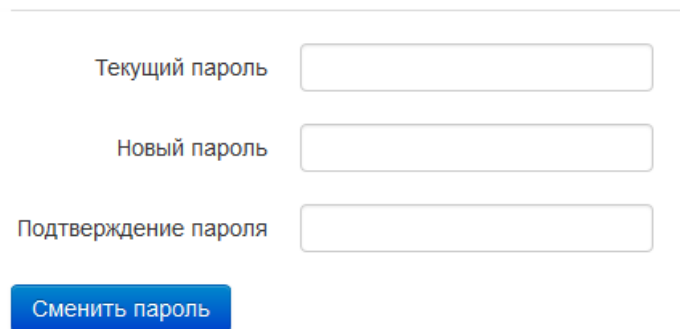


Рис. 79. Смена пароля

4.3.7.14 Включение/отключение мониторинга

Функция мониторинга отвечает за работу индикатора рабочего состояния камер, сервисов и т.п. в столбце **«Состояние»** соответствующих закладок.

Для включения/отключения мониторинга необходимо:

1. Открыть вкладку **«Управление»**.
2. Для включения/отключения мониторинга нажать кнопку **«включить»** / **«отключить»** соответственно (Рис. 80).

Сервер и АРМы

- [Просмотр логов](#)
- [Перезагрузка сервера](#)
- [Разблокировка АРМ'а](#)
- [Смена пароля администратора](#)

Мониторинг отключен: [включить](#)

Рис. 80. Статус мониторинга

4.3.8 Вкладка «Регионы»

4.3.8.1 Просмотр списка регионов и их информации

Для просмотра списка регионов и их информации необходимо:

1. Открыть вкладку **«Регионы»**.
2. Перейти на нужную страницу списка регионов, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 81).
3. Для просмотра детальной информации о регионе необходимо однократно нажать ЛКМ на его коде (для просмотра информации о сервисе региона необходимо нажать ЛКМ на названии сервиса в столбце **«Сервис»**). В открывшейся закладке **«Информация»** (Рис. 82) приводится полная информация о выбранном регионе:
 - Параметры.
 - Раскладка видеостены.
 - Список АРМов (для добавления нового АРМа в ЛЦ, к которому прилинкован регион, необходимо нажать кнопку **«Добавить АРМ»**).

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок **» »** (следующая и последняя страница списка соответственно) и **« «** (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.
« « 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 » »

Рис. 81. Навигация по списку регионов

N11_itclVideowall.11

Информация Параметры

Параметры Удалить регион

Код 11

Видеостена Cупра N11_itclVideowall

Соотношение сторон 2,2500

Разрешение 480x1080

(X, Y) (0, 0)

Количество мониторов 1

Количество окон 1

Раскладка видеостены

АРМы

Добавить АРМ

- DemoTCL
- DemoN

Рис. 82. Информация о регионе

4.3.8.2 Добавление региона

Для добавления региона необходимо:

1. Открыть вкладку **«Сервисы»**.
2. Нажать однократно ЛКМ кнопку выбора локального центра для дальнейшей привязки региона (см.п.п.4.3.9.2), выбрать из списка ЛЦ и создать сервис (подробнее о создании сервиса см.п.п.4.3.9.2).
3. В нижней части закладки **«Информация»** созданного сервиса нажать кнопку **«Добавить регион»**.
4. В открывшейся форме заполнить поля (Рис. 83):
 - Код региона.

- Количество мониторов – ввести количество мониторов, которые будут использоваться при просмотре (например, количество мониторов видеостены).
 - Ширина (Width) – ввести ширину рабочей области региона на видеостене в пикселях.
 - Высота (Height) – ввести высоту рабочей области региона на видеостене в пикселях.
 - X – ввести начало координат отсчета по оси X (за начало отсчета берется верхний левый угол видеостены).
 - Y – ввести начало координат отсчета по оси Y (за начало отсчета берется верхний левый угол видеостены).
 - Количество окон (Window Capacity) – ввести наибольшее количество выводимых потоков для создаваемого региона.
5. Нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения введенных данных или кнопку **«Назад»** для возврата в предыдущее меню без сохранения (Рис. 83).
 6. Для добавления АРМов, которые будут иметь доступ к региону, необходимо нажать кнопку **«Добавить АРМ»**.
 7. В открывшемся окне выделить в списке АРМы. Несколько АРМов можно выбрать, зажав клавишу CTRL или SHIFT и выбрав АРМы однократным нажатием ЛКМ по списку.
 8. Нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения выбранных АРМов или кнопку **«Назад»** для возврата в предыдущее меню без сохранения.

Регионы

Видеостена Varco Apollo	Тест111
Локальный центр	N11
Код региона	Код региона
	Только цифры. Не более 2 символов.
Количество мониторов	Кол-во мониторов
Ширина (px)	width
Высота (px)	height
X	x
Y	y
Количество окон	Window Capacity
Сохранить Назад	

Рис. 83. Создание нового региона

4.3.8.3 Редактирование региона

Для редактирования региона необходимо:

1. Открыть вкладку «**Регионы**».
2. Однократно нажать ЛКМ на коде региона в столбце «**Код**».
3. Активировать закладку «**Параметры**».
4. Отредактировать необходимую информацию. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 4 ... 8 п.п.4.3.8.2.

4.3.8.4 Удаление региона

Для удаления региона необходимо:

1. Открыть вкладку «**Регионы**».
2. Однократно нажать ЛКМ на коде региона в столбце «**Код**».
3. В открывшейся закладке «**Информация**» нажать однократно ЛКМ кнопку «**Удалить регион**» (Рис. 84).

Тест111.25

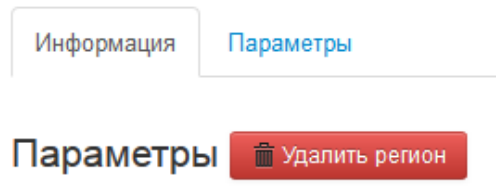


Рис. 84. Удаление региона

4. В открывшемся диалоговом окне (Рис. 85) нажать кнопку **«Удалить регион»** для подтверждения операции или кнопку **«Отмена»** для отмены.

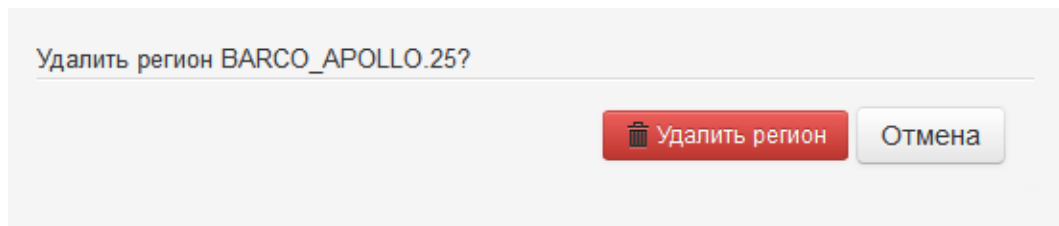


Рис. 85. Диалоговое окно подтверждения удаления региона

4.3.9 Вкладка «Сервисы»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке **«Сервисы»**.

4.3.9.1 Просмотр сервисов и их состояний

Для просмотра сервисов и их состояний необходимо:

1. Открыть вкладку **«Сервисы»**.
2. Нажать кнопку с названием локального центра и выбрать из списка ЛЦ, сервисы которого необходимо просмотреть (Рис. 86).



Рис. 86. Выбор ЛЦ для просмотра списка запущенных сервисов

3. Перейти на нужную страницу списка сервисов, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 87).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.
 « « 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 » »

Рис. 87. Навигация по списку сервисов

4. Для просмотра статуса необходимо навести курсор на пиктограмму в столбце **«Состояние»** (Рис. 88). Так же на состояние работы сервиса указывает цвет индикатора состояния (зеленый – сервис установлен и запущен, красный – сервис установлен, но не запущен, серый – сервис выключен).

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок **»»** (следующая и последняя страница списка соответственно) и **««** (предыдущая и первая страница списка соответственно).

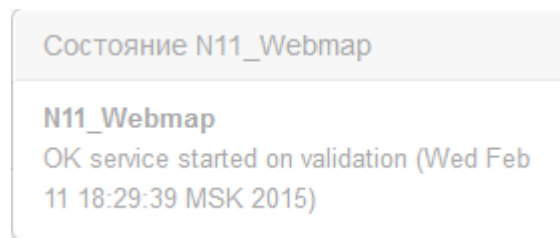


Рис. 88. Статус сервиса

4.3.9.2 Добавление нового сервиса

Для добавления нового сервиса необходимо:

1. Открыть вкладку **«Сервисы»**.
2. Нажать кнопку с названием локального центра и выбрать из списка ЛЦ, в который необходимо добавить сервис (Рис. 89).



Рис. 89. Выбор ЛЦ для добавления сервиса

3. Нажать кнопку **«Добавить сервис»** и выбрать однократным нажатием ЛКМ из открывшегося списка тип сервиса, который необходимо создать в ЛЦ (Рис. 90) (список сервиса может отличаться от списка, приведенного на рисунке).

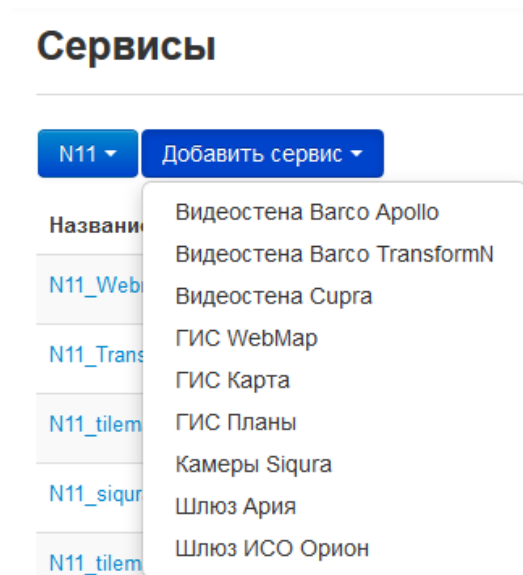


Рис. 90. Список сервисов для создания

4. Заполнить поля открывшейся формы (для каждого типа сервиса набор полей может различаться).
5. Нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения сервиса или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню без сохранения.
6. Для добавления региона или нескольких регионов необходимо нажать кнопку **«Добавить регион»** в нижней части закладки **«Информация»** (подробнее о добавлении региона см. п.п. 4.3.8.2 шаги 4 ... 8).

4.3.9.3 Редактирование сервиса

Для редактирования сервиса необходимо:

1. Открыть вкладку **«Сервисы»**.
2. Нажать кнопку с названием локального центра и выбрать из списка ЛЦ, сервис которого необходимо отредактировать (Рис. 89).
3. Однократно нажать ЛКМ на названии сервиса в столбце **«Название»**.
4. В открывшемся окне активировать закладку **«Параметры»**.
5. Отредактировать необходимую информацию. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 3 ... 6 п.п. 4.3.9.2.

4.3.9.4 Удаление сервиса

Для удаления сервиса необходимо:

1. Открыть вкладку **«Сервисы»**.

2. Нажать кнопку с названием локального центра и выбрать из списка ЛЦ, сервис которого необходимо удалить (Рис. 89).
3. Однократно нажать ЛКМ на названии сервиса в столбце «Название».
4. В открывшемся окне нажать кнопку «Удалить сервис» (Рис. 91).

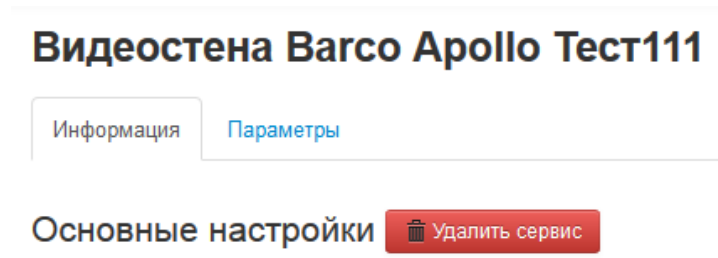


Рис. 91. Удаление сервиса

5. В открывшемся диалоговом окне (Рис. 92) нажать кнопку «Удалить сервис» для подтверждения операции или кнопку «Отмена» для отмены.

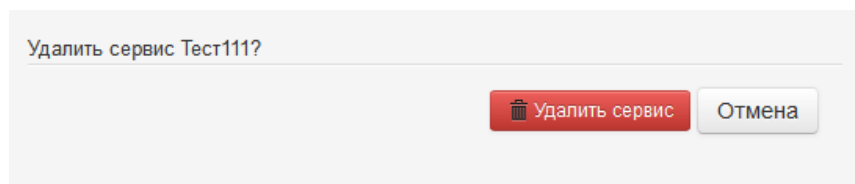


Рис. 92. Диалоговое окно подтверждения удаления сервиса

4.3.9.5 Включение/выключение сервиса

Для включения/выключения сервиса необходимо:

1. Открыть вкладку «Сервисы».
2. Найти сервис, который необходимо включить/выключить.
3. Нажать кнопку «Включить»/«Выключить» в столбце «Включено» (кнопка выключенного сервиса окрашена в красный цвет) для включения/выключения сервиса.
4. Сервис перейдет в состояние «Включен»/«Выключен» соответственно.

4.3.9.6 Запуск/перезапуск/остановка сервиса

Примечание – Операцию запуска/перезапуска/остановки можно осуществлять только с рабочими в данный момент сервисами.

Для запуска/перезапуска/остановки сервиса необходимо:

1. Открыть вкладку «Сервисы».

2. Выбрать из списка сервис, который необходимо запустить/перезапустить/остановить.
3. Нажать кнопку ► / ↺ / ■ для запуска/перезапуска/остановки сервиса соответственно.
4. Сервис перейдет в выбранное состояние.

4.3.10 Вкладка «Теги»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке «Теги».

Примечание – Теги необходимы при создании камер в административной панели и для дальнейшего использования в фильтрах пользовательского интерфейса Системы.

Примечание – Вкладка «Теги» может быть активирована через вкладку «Камеры» (Рис. 93).

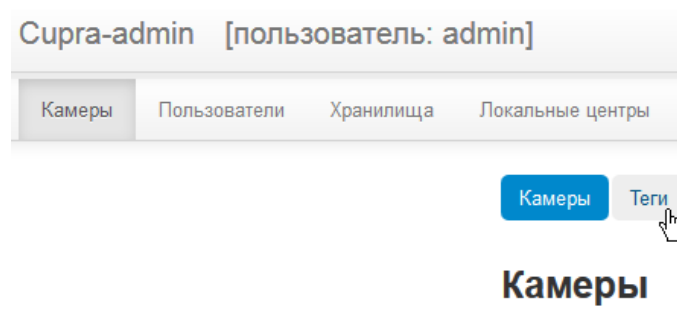


Рис. 93. Активация вкладки «Теги»

4.3.10.1 Просмотр списка тегов

Для просмотра списка тегов необходимо:

1. Открыть вкладку «Теги».
2. Перейти на нужную страницу списка тегов, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 94).

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок ►► (следующая и последняя страница списка соответственно) и ◀◀ (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.
◀◀ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ►►

Рис. 94. Навигация по списку тегов

4.3.10.2 Добавление нового тега

Для добавления нового тега необходимо:

1. Открыть вкладку «Теги».
2. Нажать кнопку «Создать тег» (Рис. 95).

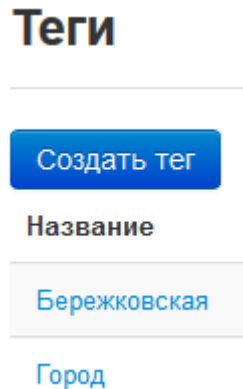


Рис. 95. Кнопка «Создать тег»

3. В открывшемся окне заполнить необходимые поля (Рис. 96):
 - Название – ввести название тега.
 - Уровень вложенности – из выпадающего списка выбрать уровень вложенности тега. Уровень вложенности определяет список тегов, отображаемых пользователю в интерфейсе фильтров Системы. «Скрытый» тег не будет отображаться пользователю в фильтрах; «Первый уровень» будет отображаться в фильтрах всегда; «Второй уровень» будет отображаться только при наличии в запросе фильтра тега первого уровня вложенности.
4. Нажать кнопку «Сохранить» для сохранения созданного тега или кнопку «Отмена» для возврата в предыдущее меню без сохранения данных (Рис. 96).

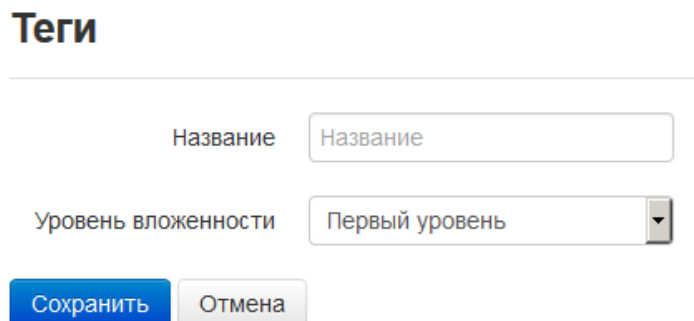


Рис. 96. Форма создания нового тега

4.3.10.3 Редактирование тега

Для редактирования тега необходимо:

1. Открыть вкладку «**Теги**».
2. Найти в списке тег, который необходимо отредактировать.
3. Нажать однократно ЛКМ на названии тега в колонке «**Название**».
4. Отредактировать поле «**Название**». Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 3, 4 п.п.4.3.10.2.

4.3.11 Вкладка «Рабочие станции»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке «**Рабочие станции**».

На данной вкладке создаются рабочие станции (АРМы), к которым непосредственно будут подключаться пользователи Системы.

4.3.11.1 Просмотр списка АРМов и их параметров

Для просмотра списка АРМов необходимо:

1. Открыть вкладку «**Рабочие станции**».
2. Перейти на нужную страницу списка АРМов, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 97).
3. Для просмотра детальной информации об АРМе необходимо однократно нажать ЛКМ на его названии. В открывшемся окне (Рис. 98) приводится полная информация о выбранном АРМе, и подключенным (и возможным для подключения) к нему картам и регионам видеостен.
4. Для просмотра информации о сервере, к которому привязан АРМ, необходимо нажать на названии сервера в колонке «**Сервер**» или кнопку ➡ справа от названия сервера в карточке АРМа.

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок ►► (следующая и последняя страница списка соответственно) и ◀◀ (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.
◀◀ ◀ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ► ►►

Рис. 97. Навигация по списку АРМов

Рабочие станции

N11↔: DemolTCL

Параметры 

 Удалить АРМ

Карты

Подключенные

N11_areamap (ГИС Планы)
☒ N11_tilemap (ГИС Карта)
 N11_tilemap_testtownmap (ГИС Карта)
 N11_tilemap_testtownplan (ГИС Карта)



Доступные



N11_Webmap (ГИС WebMap)

Регионы видеостен

Подключенные

N11_itclVideowall.11 (Видеостена Cupra)
 N11_itclVideowall2.12 (Видеостена Cupra)



Доступные



N11_TransformN.1 (Видеостена Barco TransformN)
 N11_itclVideowall3.13 (Видеостена Cupra)
 N11_itclVideowall4.14 (Видеостена Cupra)

Рис. 98. Детальная информация об АРМе

4.3.11.2 Добавление нового АРМа

Для добавления нового АРМа необходимо:

1. Открыть вкладку «Рабочие станции».
2. Нажать кнопку «Добавить АРМ» (Рис. 99) и из выпадающего списка выбрать локальный центр, к которому будет привязан создающийся АРМ.

Рабочие станции

Добавить АРМ ▾

Локальный центр

N11

N12

Test

Рис. 99. Кнопка «Добавить АРМ»

3. В открывшемся окне (Рис. 100) ввести название АРМ (название ЛЦ автоматически пропишется в соответствующее поле). При необходимости поддержки шлюза «Ария» установить соответствующий флажок.
4. Нажать кнопку «Сохранить» для сохранения созданного АРМа (Рис. 100).

Рабочие станции

Рис. 100. Создание АРМа

5. Для подключения карты к АРМ необходимо нажать кнопку  в списке доступных карт (Рис. 98) (список «Доступные»), при этом выбранная карта отобразится в списке подключенных к АРМу карт (список «Подключенные»).
6. Для назначения одной из карт используемой по умолчанию необходимо нажать кнопку  в списке «Подключенные» (Рис. 98).
7. Для отключения карты от АРМа необходимо нажать кнопку  в списке «Подключенные» (Рис. 98). При этом карта отобразится в списке «Доступные».
8. Для подключения региона видеостен к АРМ необходимо нажать кнопку  в списке доступных регионов (список «Доступные»), при этом выбранный регион отобразится в списке подключенных к АРМу регионов видеостен (список «Подключенные») (Рис. 98).
9. Для отключения региона от АРМа необходимо нажать кнопку  в списке «Подключенные» (Рис. 98). При этом регион отобразится в списке «Доступные».

Примечание – Так же возможно создание АРМа из вкладки «Локальные центры». Для этого необходимо нажать однократно ЛКМ на

названии локального центра и в открывшемся окне нажать кнопку **«Создать АРМ»** (см.п.п.4.3.6.4).

4.3.11.3 Редактирование АРМа

Для редактирования АРМа необходимо:

1. Открыть вкладку **«Рабочие станции»**.
2. Найти в списке АРМ, который необходимо отредактировать, и выбрать его однократным нажатием по его имени.
3. Нажать кнопку **«Параметры»** справа от названия АРМа.
4. Отредактировать необходимые поля и нажать кнопку **«Сохранить»** для сохранения введенной информации или кнопку **«Отмена»** для возврата в предыдущее меню без сохранения.
5. О добавлении/удалении карт и регионов видеостен см. шаги 5 ... 9 п.п.4.3.11.2.

4.3.11.4 Удаление АРМа

Для удаления АРМа необходимо:

1. Открыть вкладку **«Рабочие станции»**.
2. Выбрать однократным нажатием ЛКМ по имени АРМ, который необходимо удалить.
3. В открывшемся окне нажать кнопку **«Удалить АРМ»** (Рис. 101).

Рабочие станции

Test↗: Тестовый

Параметры ✎

Удалить АРМ

Рис. 101. Удаление АРМа

4. В открывшемся диалоговом окне (Рис. 102) нажать кнопку **«Удалить АРМ»** для подтверждения операции или кнопку **«Отмена»** для ее отмены.

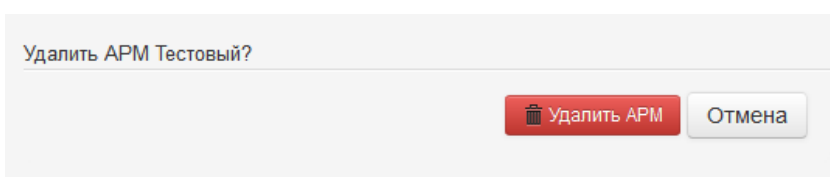


Рис. 102. Диалоговое окно подтверждения удаления АРМа

4.3.12 Вкладка «Сервер скриншотов»

Все операции, описанные в настоящем пункте и его подпунктах, осуществляются во вкладке «Сервер скриншотов».

4.3.12.1 Просмотр списка серверов скриншотов и их информации

Для просмотра списка серверов скриншотов необходимо:

1. Открыть вкладку «Сервер скриншотов».
2. Перейти на нужную страницу списка, нажав соответствующую цифру в нижней части списка (Рис. 103).

Примечание – Так же навигация по списку осуществляется при помощи кнопок   (следующая и последняя страница списка соответственно) и   (предыдущая и первая страница списка соответственно).

Всего элементов: 104. Показаны все элементы с 11 по 20.
  1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8  

Рис. 103. Навигация по списку серверов

3. Для просмотра информации о сервер необходимо однократно нажать ЛКМ на его ID в соответствующем столбце. В открывшейся закладке «Информация» (Рис. 104) будет отображена с основными настройками сервера.
4. Для просмотра списка привязанных к серверу ЛЦ необходимо переключиться на закладку «Привязанные ЛЦ» (Рис. 104, Рис. 105).

Сервер скриншотов cupra-lr

Информация

Параметры

Привязанные ЛЦ

Основные настройки

Удалить сервер скриншотов

Адрес http://cupra-lr:7086

Логин на роль "Мастер" master

Пароль на роль
"Мастер" master

Логин на роль "Сервер" server

Пароль на роль
"Сервер" server

Рис. 104. Основные настройки сервера

Сервер скриншотов cupra-lr

Информация

Параметры

Привязанные ЛЦ



Рис. 105. Список привязанных ЛЦ

4.3.12.2 Добавление нового сервера скриншотов

Для добавления нового сервера скриншотов необходимо:

1. Открыть вкладку «Сервер скриншотов».
2. Нажать кнопку «Добавить сервер скриншотов».
3. В открывшемся окне заполнить необходимые поля (Рис. 106):
 - Хост – ввести хост сервера скриншотов.
 - Порт – ввести порт сервера скриншотов.
 - Логин на роль «Мастер»
 - Пароль на роль «Мастер»
 - Логин на роль «Сервер»
 - Пароль на роль «Сервер»
4. Нажать кнопку «Сохранить» для сохранения созданного сервера или кнопку «Отмена» для возврата в предыдущее меню без сохранения данных (Рис. 106).

Создать новый сервер скриншотов

Хост

Порт

Логин на роль "Мастер"

Пароль на роль "Мастер"

Логин на роль "Сервер"

Пароль на роль "Сервер"

Рис. 106. Форма создания нового сервера

4.3.12.3 Редактирование сервера скриншотов

Для редактирования сервера скриншотов необходимо:

1. Открыть вкладку **«Сервер скриншотов»**.
2. Найти в списке сервер, который необходимо отредактировать.
3. Нажать однократно ЛКМ на ID сервера в соответствующем столбце.
4. Активировать закладку **«Параметры»**. Редактирование осуществляется аналогичным способом, описанным в шагах 3, 4 п.п.4.3.12.2.

Примечание – Список привязанных ЛЦ редактировать невозможно. Привязка осуществляется при создании или редактировании ЛЦ (см.п.п.4.3.6.4, 4.3.6.5)

4.3.12.4 Удаление сервера скриншотов

Для удаления сервера скриншотов необходимо:

1. Открыть вкладку **«Сервер скриншотов»**.
2. В открывшейся закладке **«Информация»** нажать кнопку **«Удалить сервер скриншотов»** (Рис. 107).

Сервер скриншотов supra-lr

[Информация](#)[Параметры](#)[Привязанные ЛЦ](#)**Основные настройки** Удалить сервер скриншотов

Рис. 107. Удаление сервера скриншотов

3. В открывшемся диалоговом окне (Рис. 108) нажать кнопку **«Удалить сервер скриншотов»** для подтверждения операции или кнопку **«Отмена»** для отмены.

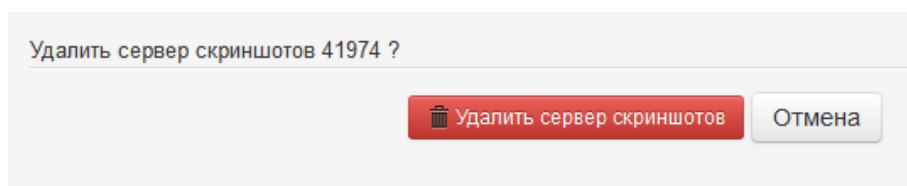


Рис. 108. Диалоговое окно подтверждения удаления сервера

5 АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ

5.1 Режимы работы системы

Для системы определены три режима функционирования:

- штатный режим;
- автономный режим;
- аварийный режим.

5.1.1 Штатный режим функционирования

Штатный режим является основным режимом функционирования системы. В штатном режиме:

- аппаратно-программные комплексы локальных центров, ядра, серверов и шлюзов специального назначения, источников видеосигнала должны обеспечивать решение задач Заказчика непрерывно: круглосуточно, семь дней в неделю;
- оборудование, составляющее комплекс технического обеспечения, должно работать согласно требованиям, предъявляемым к этому оборудованию;
- транспортные сети должны обеспечивать передачу данных между объектами системы;
- системное, базовое и прикладное программное обеспечение системы должно функционировать исправно.

Для обеспечения штатного режима функционирования системы необходимо выполнять требования и выдерживать условия эксплуатации программного обеспечения и комплекса технических средств системы, указанные в технической документации и инструкциях по эксплуатации системы и в требованиях настоящего технического задания.

5.1.2 Автономный режим функционирования

Автономный режим функционирования системы характеризуется отсутствием связи локальных центров и ядра системы между собой. По сравнению со штатным режимом действуют следующие ограничения:

- АРМу оператора ЛЦ могут быть доступны для управления и просмотра только ИВС, для которых данный ЛЦ является точкой присутствия;
- авторизация пользователей, не зарегистрированных в данном локальном центре, может быть невозможна;
- работа со шлюзами сторонних систем может быть невозможна;
- работа с видеоархивом может быть ограничена данными, хранящимися локально;

- функции контроля могут осуществляться в ограниченном виде.

Переход системы в автономный режим функционирования протоколируется. Операторы локальных центров системы, в которых наступил такой переход, уведомляются. В случае необходимости выполняются процедуры сигнализации.

5.1.3 Аварийный режим функционирования

Аварийный режим системы характеризуется существенным нарушением работоспособности или отказом основных узлов. При переходе системы в аварийный режим необходимо обеспечить выполнение процедур тревожной сигнализации с уведомлением ответственных лиц. В случае перехода в аварийный режим необходимо:

- обеспечить выполнение процедур тревожной сигнализации;
- обеспечить уведомление ответственных лиц по внесистемным каналам связи;
- в случае необходимости запустить процедуры восстановления данных;
- в случае необходимости и технической возможности перейти к использованию резервного оборудования.

5.2 Возможные проблемы работы системы и пути их решения

5.2.1 Некорректная репликация данных в локальном центре

При некорректной репликации данных в локальном центре необходимо:

1. Открыть вкладку **«Локальные центры»**.
2. В открывшейся вкладке **«Информация»** нажать кнопку **«Починить»**.
3. Дождаться перезагрузки сервера.
4. Проверить работу репликации данных.
5. При повторе некорректной репликации обратиться к системному администратору.

6 РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ОСВОЕНИЮ СИСТЕМЫ

Для успешного освоения работы с системой в рамках задач, решаемых функциональным администратором, необходимо иметь навыки работы с ПК, а также:

- изучить настоящее «Руководство функционального администратора».